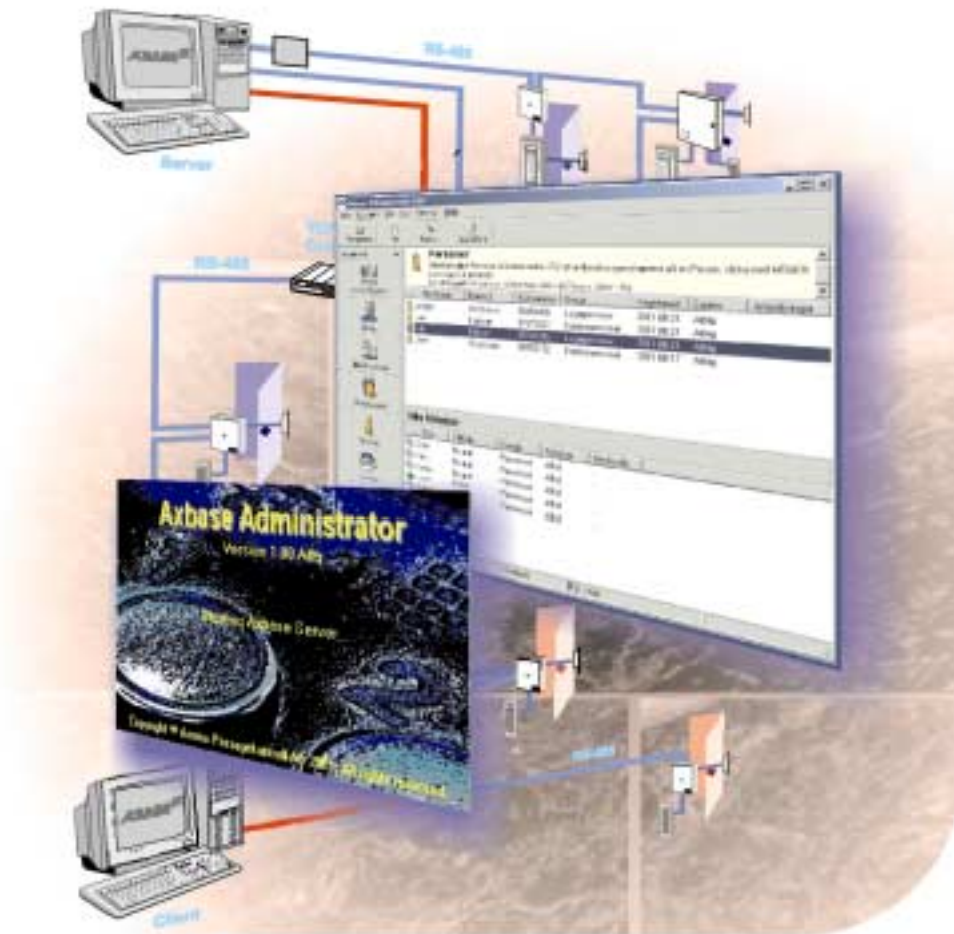


Installatörs- och användarhandbok



AXBASE^{3K}

PC-program för programmering av
AXCARD kortläsare

Client/Server

AXEMA
Passagekontroll AB

Copyright © Axema Passagekontroll 2003

Informationen i detta dokument, inklusive webbadresser och dylikt kan komma att ändras. Axema Passagekontroll AB förbehåller sig också rätten att även, utan föregående meddelande till återförsäljare och kund, förbättra och ändra innehållet i denna dokumentation samt funktionaliteten i de programvaror som omfattas av produkten Axbase 3000.

Om inget annat anges är de exempel på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, personer och platser som nämns i denna dokumentation påhittade och alla eventuella kopplingar som kan förankras till verkligheten är helt oavsiktliga.

Produkt- och företagsnamn som nämns i detta dokument kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Ver. 1.20 CS



Välkommen!

Vi gratulerar Dig till valet av **Axbase 3000**, den senaste versionen av en Windows-baserad programvara för administration av Axema Passagekontrolls passersystem.

Denna handbok beskriver hur programvaran Axbase 3000 installeras på din dator och vad som är viktigt att tänka på före installationen.

Den beskriver också hur Du använder Axbase på bästa sätt och vad Du bör tänka igenom innan Du börjar lägga in data.

Boken är i första hand tänkt att fungera som en handledning för Dig som är nybörjare för att Du snabbt skall komma igång, men också som en referens senare när Du behöver hjälp med något.

Detta är första utgåvan av denna handbok och om Du har en tidigare version av programmet rekommenderar vi att Du laddar ned en uppdatering från Axemas **Axbase 3000 Web-sida** för att handbok och program skall stämma överens.

Till Dig som redan vet allt och som aldrig läser en manual har vi en speciell vädjan:

Läs åtminstone innehållsförteckningen och sidorna 6 till 12 innan Du börjar.

Lycka till!

Licensavtal

Innan Du kan börja använda produkten Axbase 3000 måste Du acceptera det licensavtal som bifogas med produkten. Licensavtalet finns tillgängligt i installationsprogrammet, på det media som produkten levererats på samt i denna dokumentation. Om Du inte accepterar villkoren i licensavtalet, måste Du returnera produkten till ditt inköpsställe där Du får pengarna tillbaka. Användning av produkten innebär att Du tagit del av och godkänt de villkor som anges i licensavtalet.

Upphovsrätt

Denna programvara ägs av Axema Passagekontroll AB. Produkten får inte för något ändamål mångfaldigas eller distribueras, elektroniskt eller på något annat sätt. Uthyrning eller leasing av produkten är förbjuden. Det är även förbjudet att modifiera eller infoga programvaran i andra programvaror eller på något sätt frambringa källkoden (s.k. "reverse-engineering"). Undantag kan göras om ett skriftligt tillstånd erhållits från Axema Passagekontroll AB.

Garantibegränsning

Axema Passagekontroll AB garanterar att den media (exempelvis CD-skiva) som innehåller programvaran och som levererats till kund är fri från material- och tillverkningsfel. Denna garanti gäller i 90 dagar från inköpsdatum. Garantin omfattar inte delar, som omfattas av produkten Axbase 3000, som hämtats hem eller distribuerats via Internet. Denna garanti gäller inte programvaran i sig, vilken tillhandahålls i befintligt skick, eller media som används felaktigt, utsatts för skada eller annan orimlig användning. Axema Passagekontroll AB lämnar inga garantier på programvarans kvalitet, prestanda, funktion eller lämplighet för något särskilt behov. I inga fall kan Axema Passagekontroll AB hållas ansvarigt för skador till följd av föreskriven eller felaktig användning av programvaran som leder till förlust av lagrad information eller annan ekonomisk förlust.

Innehåll

1 Introduktion.....	7
<i>Vad är ett passersystem.....</i>	7
<i>Användargränssnitt</i>	9
Större system	10
<i>Strukturera Ditt eget passersystem</i>	11
Dörrar	11
Tillträdesschemor	11
Behörighet	11
Fler än 16 dörrar	12
Flera operatörer	14
Client/ Server.....	14
2 Installation	17
<i>Driftsättning av kortläsare</i>	17
<i>Installation av programvara</i>	18
Systemkrav	18
Allmänna föreberedelser	19
Standardinstallation	19
Client/Server.....	19
Starta installationsprogrammet.....	20
Om CD-skivan inte startar automatiskt.....	20
Installation i Windows NT/2000/XP	20
Viktigt information om din licensnyckel.....	22
Start av installationsguiden kan kräva en omstart av datorn.....	22
<i>Installation Client/Server</i>	22
Riktlinjer vid installation.....	22
Installationsguiden för Client/Server.....	23
<i>Utdelning av databasen.....</i>	29

3 Programmering.....	33
<i>Installationsprogrammering.....</i>	33
Första Start av Axbase 3000.....	33
Axcard System.....	33
Dörrar och Anläggningar.....	35
Tillträdesscheman.....	36
Behörighet.....	37
Personer.....	38
4 Underhåll.....	39
<i>Underhåll av databasen.....</i>	39
Ställa Axcard-klockan.....	40
System.....	43
Anläggning.....	46
Dörrar.....	47
Lägga till en dörr.....	49
Scheman.....	50
Behörighet.....	51
Personer.....	53
Lägg till Personer.....	55
Ta bort Personer.....	57
Kalender.....	57
Händelser.....	58
Utskrifter.....	61
Exportera Data.....	62
Systeminställningar.....	62
5 Datasäkerhet.....	65
<i>Användare och Säkerhet.....</i>	65
Användarkonton.....	65
Skapa användare.....	66
Säkerhet.....	67
Säkerhetsinställningar.....	68
<i>Databasinställningar.....</i>	69
<i>Serverinställningar.....</i>	70

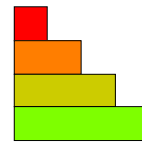
Appendix	73
<i>Uppgradering från Axbase 16/32/2000</i>	<i>73</i>
Byte av EPROM.....	73
Konvertera databas	73
<i>Verktynen Scandisk/Checkdisk och Diskdefragmenteraren.....</i>	<i>76</i>
Kontroll av hårddisken med Scandisk.....	76
Kontroll av hårddisken med Checkdisk	76
Defragmentering av hårddisken med Diskdefragmenteraren.....	78
Hjälp och felsökning vid kontroll av hårddisk	79
Om fel hittas på din hårddisk	79
<i>Skapa fjärranslutning i Windows XP/2000.....</i>	<i>79</i>
<i>Set up av Net Controller.....</i>	<i>81</i>
Via Seriekabel	81
Via Nätverket.....	84
Anslutning till kortläsarsystemet.....	88

1 Introduktion

Vad är ett passersystem

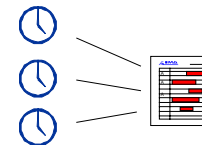
En passagekontrollanläggning består av flera kortläsare som kopplats samman i ett system. Syftet med en sådan anläggning är enkelt uttryckt att kunna kontrollera **vilka** personer som har tillträde till en byggnad, **när** de har tillträde samt **hur**, t.ex. med kort och kod eller med bara kort. Genom att även kontrollera och registrera utpasseringar vet man även vilka som finns i byggnaden.

Att bestämma **hur** man får tillträde gör man genom att sätta en s.k. **säkerhetsnivå** på dörren, här illustrerad som en "säkerhetstrappa". Det finns sju olika nivåer. Den lägsta nivån är **olåst dörr**.

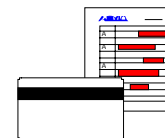


Därefter följer i stigande ordning **öppningskod**, som är en fyrsiffrig kod som flera personer vanligen har tillgång till, **kort** som vanligen är ett magnetkort eller en beröringsfri kodbärare med ett åttasiffrigt nummer som är unikt för varje kort, **kort + personlig kod** s.k. PIN, **vittneskort** vilket inne bär att man måste dra två giltiga kort inom 10 sekunder för att få tillträde samt **vittneskort + PIN**. Den högsta säkerhetsnivån är **låst dörr**. Detta innebär att ingen kan komma in utan nyckel.

Säkerhetsnivåerna styrs också med hjälp av ett **tidschema** så att man kan ha olika säkerhetsnivåer olika tider på dygnet. Ett tidschema består av en eller flera s.k. **tidzoner**. En tidzon består av en starttid (timmar och minuter) när kortet börjar vara giltigt samt en stopptid. Dessutom innehåller tidzonen en uppgift om vilka veckodagar kortet är giltigt. Utöver de vanliga veckodagarna och helgdagar finns det också halvdagar av typ "dag före röd dag"



Att styra **när** en person har tillträde görs genom att koppla ett **tillträdesschema** till det kort som personen har. Ett tillträdesschema består liksom tidschemat av ett eller flera s.k. tidzoner som visar när kortet är giltigt. Det kort som en person tilldelats kan till höra tre olika **korttyper**.

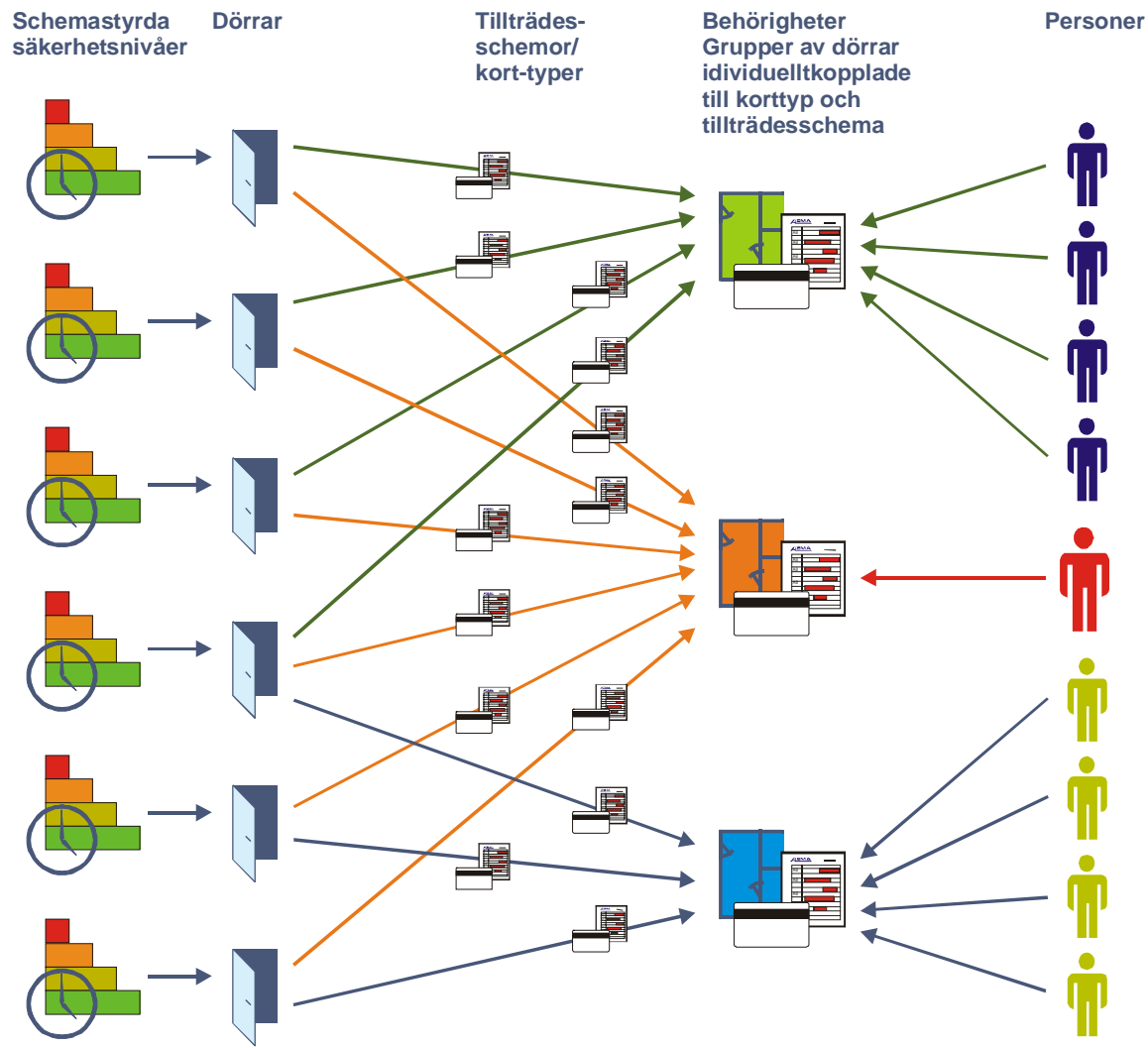


De tre typerna är: **passerkort**, **larmkort** och **besökskort**. Passerkort används för att öppna dörren. Ett larmkort kan förutom att öppna dörren även slå på och stänga av ett larm. Ett besökskort är ett passerkort som endast är giltigt en kort tid eller ett visst antal gånger. Samma kort kan fungera som larmkort i en dörr men endast som passerkort i en annan.

1. Introduktion

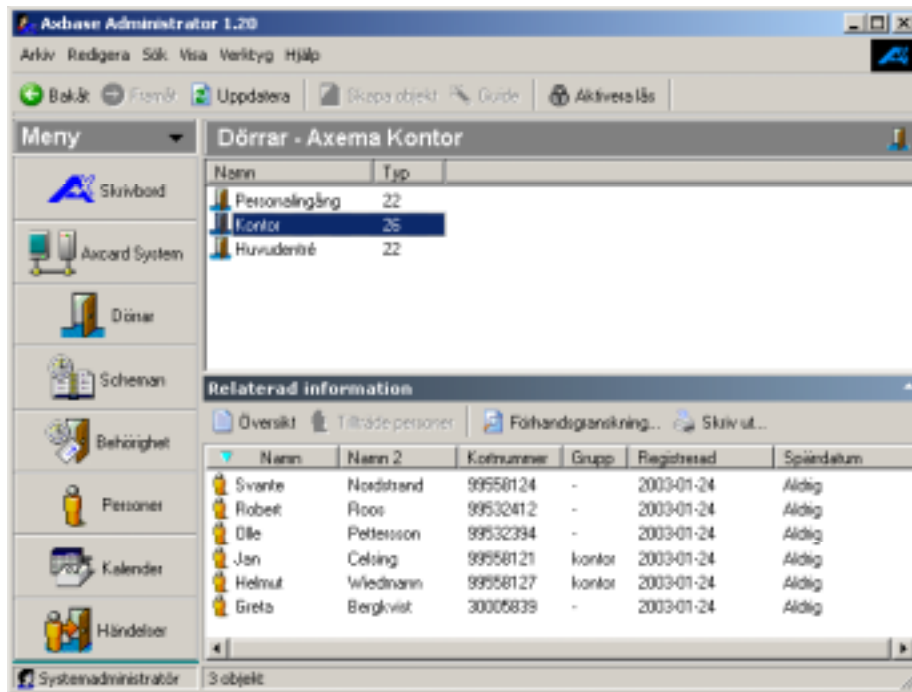
Att programmera ett passage system innebär följaktligen i princip att bestämma vilka dörrar varje person skall ha tillträde till samt när och hur. Har man många dörrar och personer kan det bli svårt att göra detta på ett lättöverskådligt sätt samtidigt som det blir tidskrävande. För att göra detta arbete lättare, strukturerar vi i **Axbase** detta problem på följande sätt:

- ❖ Sätt **säkerhetsnivåer** styrda av tidzoner på varje dörr
- ❖ Skapa **tillträdesschemor** som skall styra när personer skall kunna komma in.
- ❖ Skapa **behörigheter** genom att välja ut ett antal dörrar och förse var och en av dessa med ett tillträdesschema och en korttyp. En behörighet är inte ett geografiskt område utan snarare en grupp dörrar som personer skall ha tillträde till, och där tid och korttyp ingår. *En dörr kan ingå i flera behörigheter.*
- ❖ Tilldela varje **person** ett kortnummer samt en behörighet.



Användargränssnitt

Användargränssnittet i ett program brukar man kalla det Du ser på skärmen och de knappar Du kan klicka på för att få olika funktioner. I Axbase består användargränssnittet av en menylist högst upp med texterna *Arkiv*, *Redigera*, *Sök* o.s.v. Om Du klickar på en av dessa rullas det ned en rullgardin med undermenyer. Till vänster på huvudformuläret finner Du en meny med några stora knappar som används ofta. Med dessa väljer Du vilken tabell som skall visas i fönstret till höger.



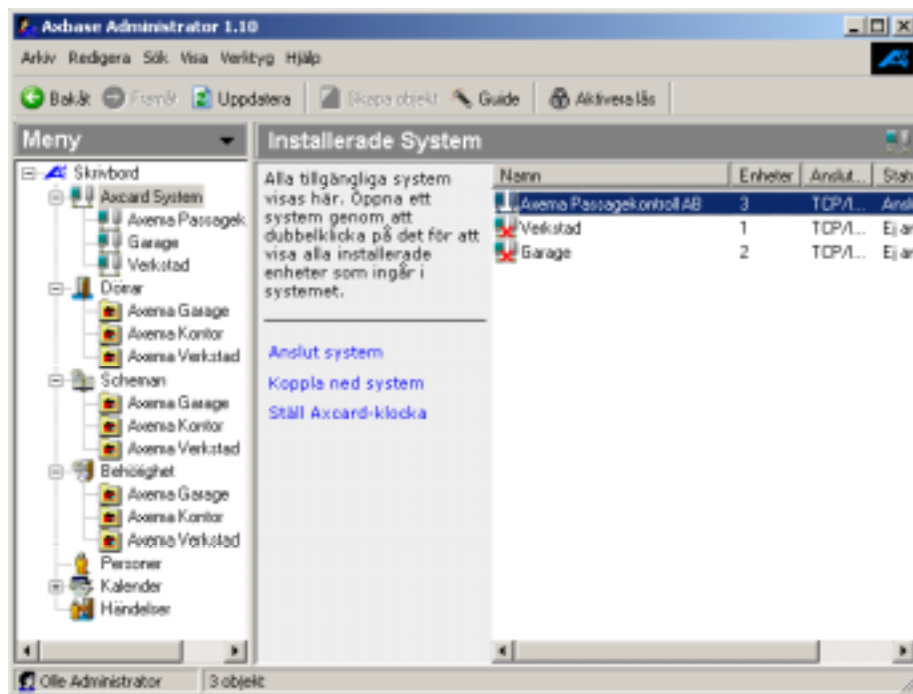
Listan i fönstret kan även bestå av två nivåer, d.v.s. när Du väljer en post i den övre listan, visas detaljerna för denna post i den nedre. Varje lista består av ett antal kolumner. Kolumnerna kan visas och döljas genom att högerklicka på kolumnrubrikerna och bocka för eller av i den meny som visas. Listan visas sorterad efter den kolumn som har en liten blå pil i rubriken. Sorteringen kan vara stigande eller fallande och visas av pilen. Kolumnerna går också att flytta inbördes om Du så önskar.

Om Du högerklickar på en rad i en lista får Du upp en popup-meny. Den innehåller exempelvis kopiera, radera, klipp ut samt egenskaper. Du kan också markera flera rader i listan genom att hålla ned CTRL- eller SHIFT-tangenten och därefter exempelvis välja egenskaper för de markerade raderna. Du kan på så sätt exempelvis ändra öppningstiden för alla dörrar på en gång.

1. Introduktion

Större system

Om Du har ett större system eller flera system med flera anläggningar kan det vara fördel att byta knappmenyn på vänster sida till en trädstruktur. Klicka på ned-pilen i *Meny*-rutan och välj *Navigering med träd*.



Här kan Du nu direkt välja Dörrar, Scheman, Behörighet och Kalender per anläggning vilket blir en snabbare navigering. Här kan Du också enkelt se parametrar som är kopplade till anläggningen.

Strukturera Ditt eget passersystem

Dörrar

Det är lämpligt att Du börjar med att göra en lista över de dörrar som skall ingå i systemet. I det fall dörren inte har ett naturligt vedertaget namn, döp den till något som de flesta kan tolka. Tänk efter hur dörren används eller hur Du vill att den skall användas. Om dörren är en ytterdörr bör den ha hög säkerhetsnivå, d.v.s. man skall behöva använda både kort och personlig kod (PIN) för att komma in. Leder dörren till ett utrymme där det normalt finns folk under arbetstid, och många använder dörren kan det vara lämpligt att sänka säkerhetsnivån till bara kort under denna tid. Denna tid skall Du i så fall använda till skapa en tidzon som styr säkerhetsnivån ”*kort-passage*”.

Tillträdesschemor

Nästa steg blir att fundera på om några personer eventuellt inte skall kunna komma in i några dörrar dygnet runt. Har vi ett företag som har en verkstad och ett kontor, skall verkstadspersonalen troligen alltid kunna komma in på verkstaden medan kontorspersonalen endast får komma in på verkstadstid som är kl. 7 till 16 d.v.s. när det är folk där. På samma sätt bör kontorspersonalen alltid kunna komma in kontoret medan verkstadspersonalen endast får komma på kontorstid som är kl. 8 till 17. I det här exemplet bör vi alltså skapa tre tillträdesschemor: ”*Alltid*” som är klockan 00 00 till 24 00 vardag som helgdag, ”*Kontorstid*” som är vardagar klockan 8 till 17 och ”*Verkstadstid*” som är vardagar 7 till 16.

Behörighet

Nu kan Du fundera på vilka dörrar som kan grupperas ihop och vilka personer som skall tillträde till dessa samt med vilken typ av kort. Vi kompletterar företaget i exemplet ovan med huvudentré som alla ska kunna passera. Nu skall vi skapa några behörigheter som passar detta företag. Den första kallar vi för ”*Kontor*”. Observera att detta inte ett geografiskt område utan en behörighet som skall användas av kontorets personal. Kontorspersonalen skall ha tillträde till huvudentrén samt kontorsdörrarna under ”*Alltid*”, och till verkstadens dörrar under ”*Verkstadstid*”. På samma sätt skapar vi behörigheten ”*Verkstad*” där verkstadspersonalen ha tillträde till huvudentrén och verkstadsdörrarna under ”*Alltid*” och till kontoret under ”*Kontorstid*”.

Vi skall också välja korttyp. Vi har två korttyper *Larmkort* och *Passerkort*. Med ett larmkort kan man slå på inbrottslarmet och om larmet är på, slå av det och därefter passera. Ett passerkort medger endast passage av en larmad dörr när larmet inte är påslaget. Företaget har två dörrar från vilka man kan slå till och från

1. Introduktion

larmet, nämligen huvudentrén och lastkajsdörren som leder in till verkstaden. Behörigheten "*Verkstad*" ger tillträde till entrén och lastkajen med larmkort och till övriga dörrar med passerkort. "*Kontor*" ger tillträde till entrén med larmkort och till övriga dörrar med passerkort. Detta innebär att kontorspersonalen endast kommer att kunna gå in via lastkajen när larmet är avslaget.

Det här företaget har även en grupp chefer. För dessa skapar vi en behörighet kallad "*Chefer*". Här ger vi tillträde till alla dörrar under "*Alltid*" och till både entrén och lastkajen med "*Larmkort*". Denna behörighet ger alltså obegränsat tillträde till hela lokalen.

Större passersystem

Fler än 16 dörrar

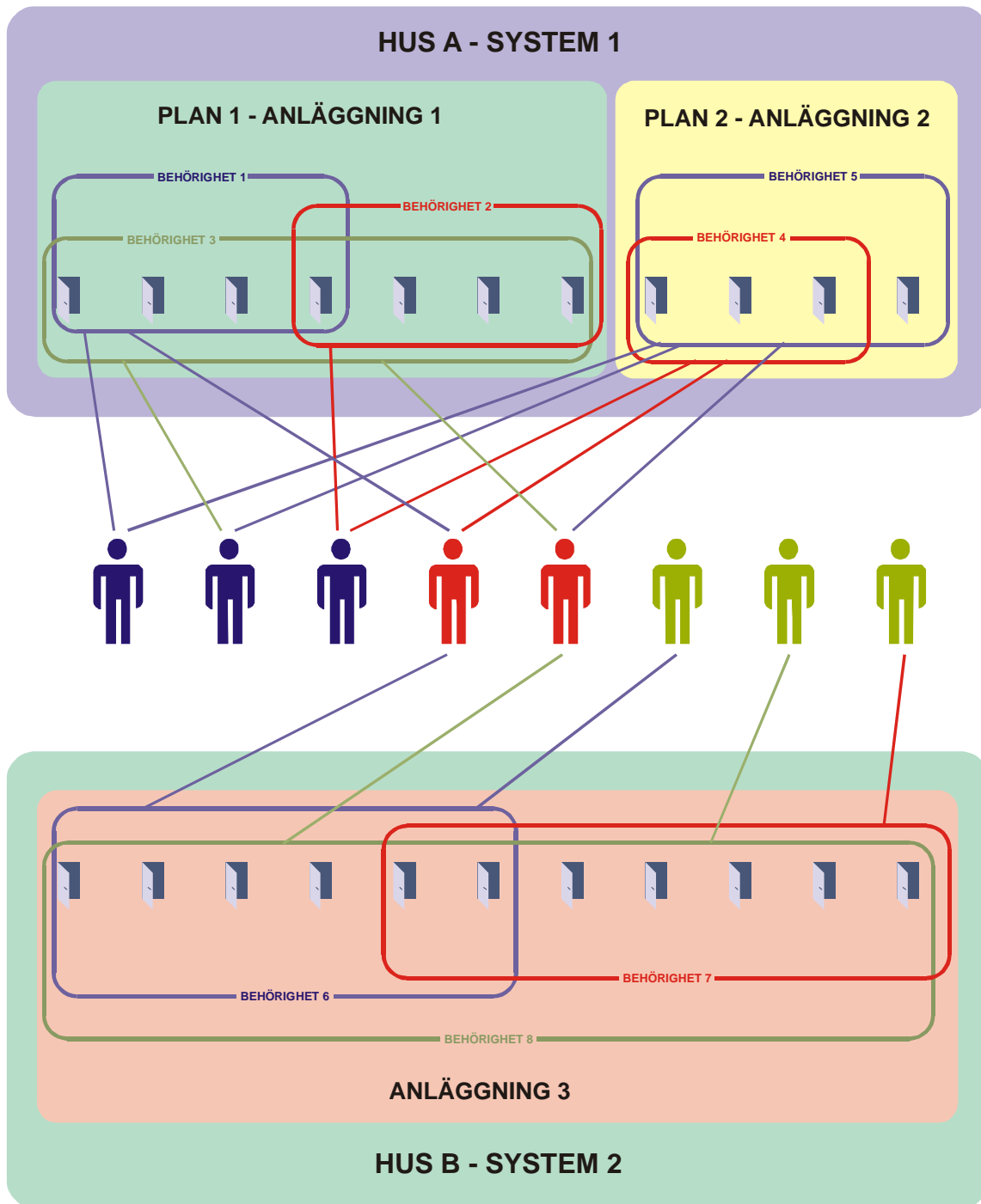
När antalet dörrar ökar kan det även vara lämpligt att göra en geografisk uppdelning av dörrarna för att lättare kunna administrera dessa och för att även snabba upp kommunikationen mellan dator och läsare. Vi har i Axbase valt att föra in två nya begrepp. Det första begreppet är "**System**". I Axbase betyder "*System*" ett antal dörrar som är elektriskt sammankopplade och har en egen Port till datorn. Porten kan vara en COM-port, Net-controller kopplad till datornätverket eller ett telefonmodem. Systemets utseende bestäms i princip av hur det är lämpligt att dra kablarna och har inget att göra med hur man tänker sig administrera dörrarna. Ett system kan bestå av upp till 32 dörrar men för bästa funktion bör man hålla sig till **max. 16 dörrar**. Axbase har en serverprogramvara som sköter överföring av data mellan läsare och databas. Överföring av data till flera "*System*" sker parallellt varför det går snabbare att överföra data till eller från flera små "*System*" än ett stort.

För att lättare kunna administrera dörrdatabasen har vi i Axbase valt att dela upp dörrarna "*Anläggningar*". Ett "*System*" kan bestå av en eller flera "*Anläggningar*". Ett exempel kan vara ett större företag som bedriver verksamhet i flera byggnader. *Hus A* kan då vara "*System 1*" och *Hus B* får då bli "*System 2*". "*Anläggning 1*" kan här utgöras av *Hus A Plan 1* och "*Anläggning 2*" på samma sätt av *Hus A Plan 2*. *Hus B* som bara har en våning får bli "*Anläggning 3*".

I detta exempel har vi gjort en rak och enkel uppdelning där ett "*System*" består av två "*Anläggningar*" men som vi påpekat ovan det ingen fast relation mellan "*System*" och "*Anläggning*" så det finns inget som hindrar att en "*Anläggning*" består av dörrar från flera "*System*".

I figuren nedan har vi gjort ett försök att illustrera hur exemplet ovan kan se ut med avseende på "*System*" och "*Anläggningar*".

Exempel på ett Axbase passersystem:



I exemplet ovan har vi även lagt in behörigheter kallade Behörighet 1 till 8 och sedan kopplat personer till dessa. Varje gubbe i den här bilden symboliserar flera personer som har samma behörighet. I första avsnittet har vi nämnt att en person endast kan tillhöra en "Behörighet". Genom att införa begreppet "Anläggning",

1. Introduktion

får vi ändra denna begränsning till en ”Behörighet” per ”Anläggning”. En tänkbar tillämpning av begreppet anläggning kan vara ett ”företagshotell” med gemensam reception och ett passersystem för hela huset. Här kan anläggningarna utgöras av de olika inhyrda företagen. Om fastigheten har ett parkeringsgarage som nyttjas gemensamt kan detta utgöra en egen anläggning.

Som extra uppgift får Du försöka lista ut vilken person som är ”**The Big Boss**” i exemplet ovan.

Flera operatörer

Grundmodulen i Axbase ger två operatörer möjlighet att arbeta med systemet, en administratör som har full tillgång till systemet även den del som är bunden till hårdvaran och som bestäms av installatören. Den andra operatören bör endast ha tillgång till den ”mjuka” delen av databasen men skall inte av misstag kunna ändra sådant som förutsätter att man gör ändringar i de elektriska kopplingarna.

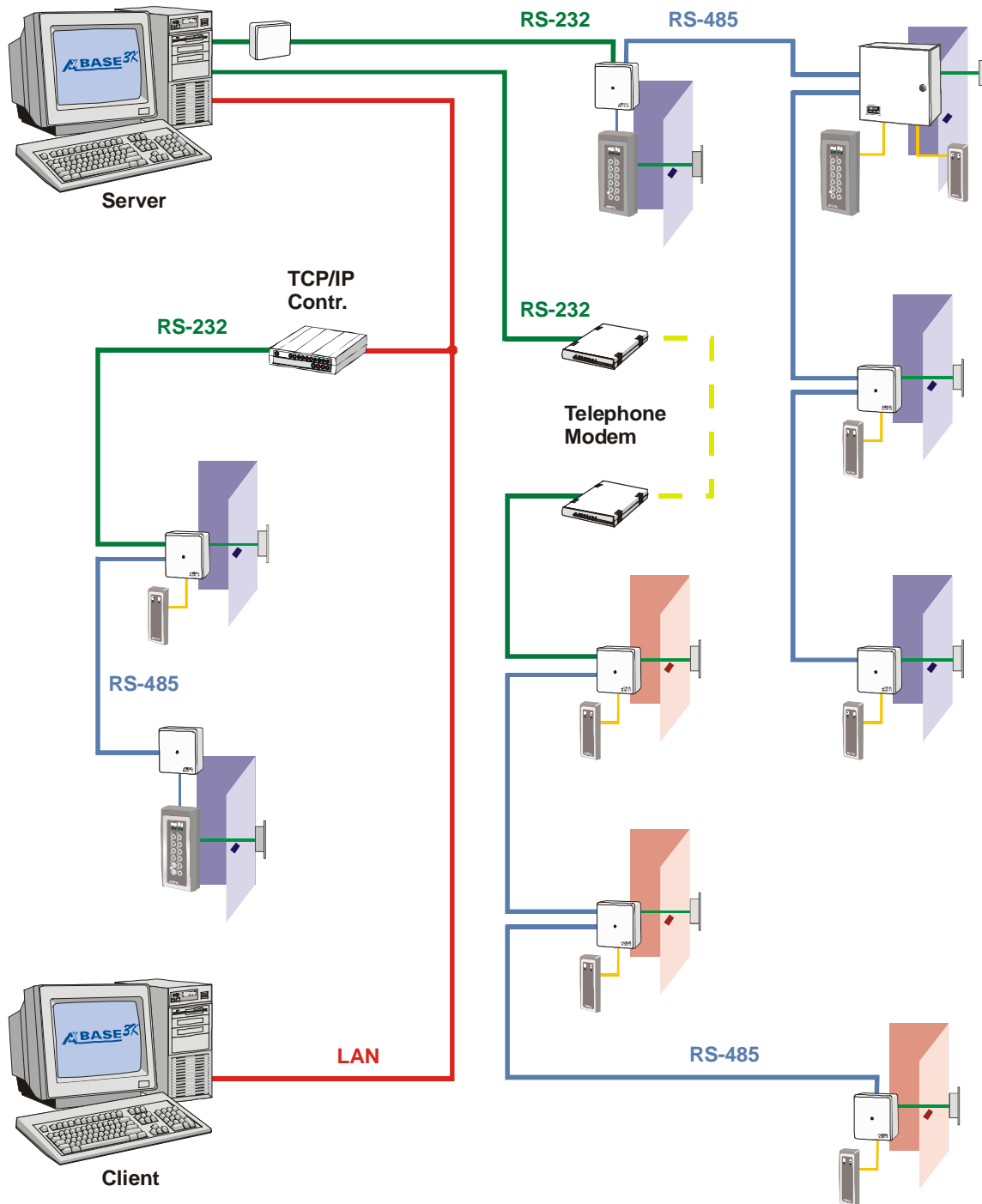
Genom att komplettera med modulen AB-MU kan man ha flera operatörer. Det kan vara bra att fler personer har rättighet att titta på vad som har hänt under den gångna helgen utan att därför kunna gå in och göra ändringar i strukturen. Det finns möjlighet att skapa egna ”konton” för varje operatör som i detalj reglerar vad var och en får göra. Denna modul tillåter dock endast att man arbetar från samma dator.

Client/ Server

Programmodulen AB-CS Client/Server innebär att flera operatörer kan arbeta samtidigt med systemet från flera datorer. En sån här installation innebär att Du installerar en serverprogramvara på den dator som förmedlar anslutningen till Ditt passersystem via en seriell COM-port, modem eller nätverket. Därefter installeras en klientprogramvara på de datorer som respektive operatör skall använda. Detta förutsätter att datorerna redan är sammankopplade i ett lokalt nätverk (LAN)

Vi avslutar detta kapitel genom att visa ett principalschema på en Axbase Client/Server-installation som består av tre ”System”, varav ett är kopplat till COM-porten på servern, ett via ett telefonmodem och ett via en nät-controller och det lokala nätverket. Klientdator och serverdator är naturligtvis sammankopplade via det lokala nätverket.

Exempel på en Axbase Client/Server-installation:



2 Installation

Driftsättning av kortläsare

Innan Du startar driftsättningen måste kortläsarna vara installerade sammankopplade i ett nätverk. (se resp. Axcards installatörshandbok) Du skall också ha kopplat in isolator och modularjack för PC-anslutning alternativt, net-controller eller telefonmodem. För konfigurering av net-controller se separat handledning. Börja med att spänningssätta första läsaren.

- ❖ Tryck **RST 199200#** *6 st bip hörs, minnet töms och läsaren initieras*
- ❖ Tryck **RST 112233#** *Inläggning av lokalt password.*

Kontrollera att läsaren fungerar genom att göra följande:

- ❖ Tryck **112233 #01 drag kort #** *kortet läggs in i minnet*
- ❖ Dra kortet genom läsaren *dörren skall öppnas*

Om läsaren skall vara master i systemet ställer Du nodomkopplaren på 01, om inte ställer Du till rätt adress (02-32).

Avsluta med att hålla inne RST-knappen i 5 sek. Du skall nu höra ett bip upprepas 5 gånger följt av en serie om 6 stycken korta bip.

Minnet är nu tömt på all information och det lokala passwordet 112233 är inlagt.

Upprepa det ovanstående för samtliga läsare.

Installation av programvara

Systemkrav

För att Axbase 3000 skall kunna installeras och fungera tillfredsställande måste den dator som programvaran skall installeras på minst uppfylla de angivna systemkraven.

Operativsystem: Windows 98
Windows Millenium (Me)
Windows NT 4 med minst Service Pack 3*
Windows 2000*
Windows XP*

* För att uppnå bästa prestanda och driftsäkerhet rekommenderas Windows NT, Windows 2000 eller Windows XP som operativsystem. Detta gäller också med hänsyn till säkerhetsaspekter och integritet i datoranvändningen. Observera att framtida programvaror och framtida vidareutvecklingar endast kommer att göras för att passa och fungera i ovan nämnda operativsystem, vilket innebär att framtida versionsuppdateringar kan medföra att en uppgradering av operativsystemet blir nödvändig.

Minne (RAM): Minst den storlek som rekommenderas för operativsystemet. Mer minne förbättrar prestanda.

Hårddiskutrymme: 40 MB ledigt utrymme vid en standardinstallation, eller vid installation av klient och server-programvara på samma dator. Endast klient- eller serverprogramvara kräver 20 MB ledigt utrymme. Detta gäller endast utrymmet för programfilerna och inkluderar inte databasen.

Enhet: CD-ROM- eller DVD-enhet krävs för installation av programvaran.

Anslutningar: Nätverkskort eller drivrutin för fjärranslutning installerad. Om Du inte har någon anslutning i Din dator, **se Appendix Skapa Fjärranslutning**. Dessutom kan det beroende på installationen krävas att en COM-port är ledig eller att ett telefonmodem är inkopplat.

Övrigt: För att vissa funktioner i Axbase som länken till Axemas Axbase 3K Web-sida med senaste uppdateringar, skall kunna utnyttjas krävs en anslutning till Internet via en Internet-leverantör.

Anmärkning: Observera att de faktiska kraven beror på den mängd information och hur många systemanslutningar som skall hanteras i Axbase. Ytterligare hårddiskutrymme och minne (RAM) kan krävas vid större installationer som skall hantera många system.

Axbase 3000 består av två programvaror - *Axbase Server* och *Axbase Administrator*. *Axbase Server* är det program som gör det största jobbet, d.v.s. sköter all kommunikation mellan databasen kortläsarna. Detta program körs i bakgrunden utan att Du märker det, och Du kommer normalt inte att arbeta med detta program. *Axbase Administrator* är det program som sköter kommunikationen mellan Dig och databasen, och är alltså det Du kommer jobba med när Du exempelvis lägger in nya personer, söker efter händelser osv.

Allmänna föreberedelser

Innan Du påbörjar en installation av Axbase 3000 och programvaror i allmänhet är det viktigt att Du säkerställer att din hårddisk fungerar korrekt. Eftersom Axbase 3000 lagrar stora mängder information som är nödvändig för administration och styrning av ditt passagesystem rekommenderas Du att kontrollera din hårddisk och ”städa upp” lite, annars kan det finnas risk för att programvaran inte fungerar på ett korrekt sätt. Använd diskverktygen *Scandisk* (i Windows 98/Me) eller *Checkdisk* (i Windows NT, 2000 och XP) och *Diskdefragmenteraren* för detta. Dessa verktyg skall finnas installerade som standard i Windows.

Om Du är osäker på hur Du skall använda dessa verktyg kan hitta detta i Appendixet.

Standardinstallation

En standardinstallation innebär att samtliga komponenter som ingår i Axbase 3000 installeras på en och samma dator. Denna dator sköter också kommunikationen med dina kortläsare via seriell kommunikation, modem eller nätverket. Beroende på vilka tilläggsfunktioner som ingår i din produkt kan Du hantera ett eller flera system och anläggningar, och administrationen kan utföras av en eller flera operatörer över valda delar definierade för varje användare.

Client/Server

En Client/Server-installation innebär att Du installerar en serverprogramvara på den dator som sköter kommunikationen mellan databas och kortläsare. Därefter installeras en klientprogramvara på de datorer där operatörerna skall arbeta. Denna programvara sköter alltså kommunikationen mellan operatörerna och databasen.

2. Installering

En sådan installation kräver att det finns ett befintligt lokalt nätverk mellan datorerna (LAN) och att de är samordnade i en domän eller workgroup.

Vad som är viktigt att tänka på vid en Client/Server-installation är att den databas som använd för att lagra all nödvändig information för Axbase 3000 bör placeras på samma dator som serverprogramvaran för att uppnå bästa möjliga prestanda och för att inte orsaka onödig belastning av det lokala nätverket. Detta är inte nödvändigtvis ett krav men kan vara en bra idé om nätverket redan är hårt belastat.


Starta installationsprogrammet

För att starta det program som hanterar installationen matar Du in Din Axbase 3000 CD i datorns CD-spelare. CD-skivan skall därefter starta automatiskt, vilket kan dröja ett par sekunder.

Om CD-skivan inte startar automatiskt

I vissa fall kan det hända att CD-skivan inte startar automatiskt. Du kan då enkelt starta den manuellt genom att välja alternativet Kör... i startmenyn. Skriv sedan D:\CDINSTALL i dialogrutan som visas och klicka sedan på knappen OK. D: motsvarar den enhetsbokstav som din CD-enhet har, så om din enhet har en annan enhetsbokstav så skriver Du den istället.

Installation i Windows NT/2000/XP

 *Om Din dator har operativsystemet Windows NT/2000/XP, krävs det att Du är inloggad som administratör eller använder ett konto med administrativa rättigheter. Om Du inte har dessa privilegier bör Du kontakta en systemansvarig som kan hjälpa dig med detta. Observera att detta endast gäller under själva installationen.*

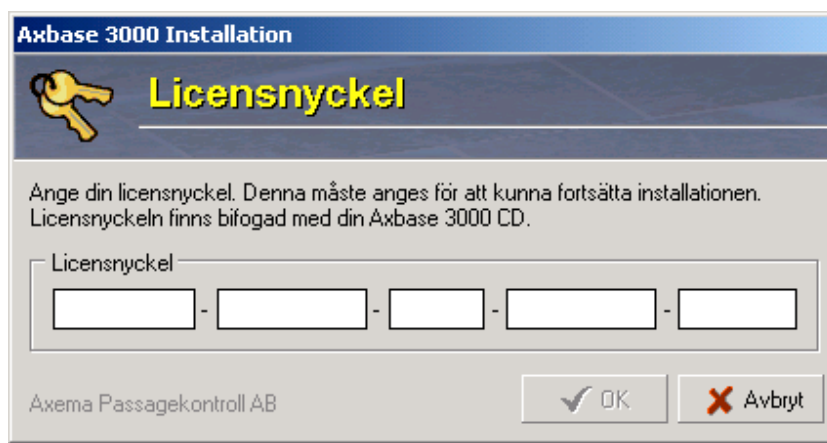


När CD-skivan startat skall Du se installationsprogrammets välkomstbild och huvudmeny.

Om välkomstbilden inte visas i rätt språk kan Du enkelt ändra detta. Inställning för aktuellt språk finns längst ned i huvudmenyn, bredvid jordgloben. Det språk som väljs automatiskt beror Ditt operativsystem. Om Du exempelvis har en engelsk Windows XP på Din dator, väljs engelska automatiskt.

Klicka på alternativet **Viktig Information** för att se ”sista minuten”-information om den aktuella utgåvan av programvaran som ännu inte har kommit med i dokumentationen till programvaran. Du bör läsa igenom denna innan installationen påbörjas.

Klicka på alternativet **Installera Axbase 3000** för att påbörja installationen. När Du gjort detta visas en dialogruta som ber Dig att ange licensnyckel. Denna krävs för att installera Din kopia av Axbase 3000 och är bifogad Din Axbase 3000 CD.



2. Installering

Fyll i licensnyckeln och klicka sedan på knappen **OK** eller tryck **ENTER**. Dialogrutan stängs och startar installationsguiden. Detta kan ta ett par sekunder eftersom den först gör en kontroll av din dator.

Viktigt information om din licensnyckel

Den licensnyckel Du måste ange för att installera Axbase 3000 bifogas på ett särskilt dokument med din Axbase 3000 CD. Detta dokument är en värdehandling som Du bör förvara på ett säkert ställe oåtkomligt för att den missbrukas. Licensnyckeln kan också komma till användning senare, om Du exempelvis måste göra en ominstallation av Axbase 3000 eller vid framtida uppgradering av programvaran.

Start av installationsguiden kan kräva en omstart av datorn

På äldre datorer kan det i vissa fall krävas att Du måste starta om Din dator första gången som Du försöker starta installationsguiden. Ett meddelande visas och talar om att filerna för Windows Installer (MSI) har uppdaterats. Eftersom installationsguiden för Axbase 3000 använder sig av en nyare version av installationsramverket i Windows, uppdateras detta automatiskt första gången installationsguiden startas. Starta därför om datorn när Du uppmanas till detta och installationsguiden startas därefter automatiskt.

Installation Client/Server

Riktlinjer vid installation

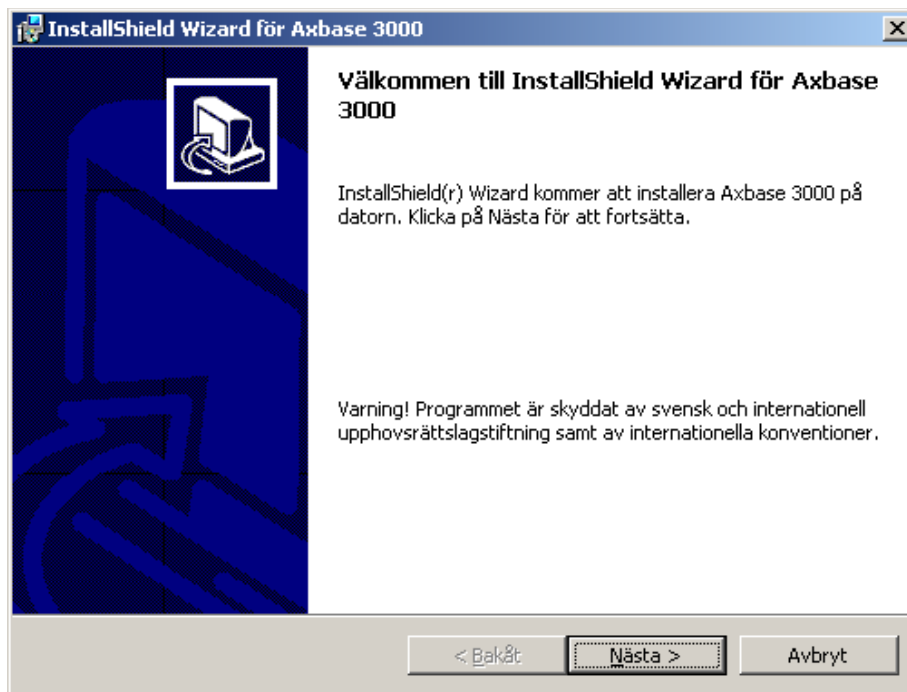
Vid installation av Axbase 3000 Client/Server bör Du tänka på följande:

- ❖ Installera först komponenten *Axbase Server* på den dator som skall vara *server*, d.v.s. den dator som Dina kortläsare är anslutna till. Om Du också vill ha möjligheten arbeta med Axbase från denna dator, skall Du också välja att installera komponenten *Axbase Administrator*. Om Du ska uppgradera en äldre Axbase 16/32/2000, installerar Du dessutom komponenten *Database Converter*.
- ❖ När server-installationen är klar måste Du dela ut den mapp som Du angivit som plats för databasen. Se avsnittet *Utdelning av databasen* längre fram.
- ❖ Installera därefter *Axbase Administrator* på de datorer som skall vara klienter, d.v.s. där man skall kunna arbeta med Axbase. När sökvägen till databasen skall anges vid klientinstallationen, anger Du sökvägen till den utdelade databasmappen med en så kallad nätverkssökväg.

Observera! Innan Du gör en klientinstallation måste Du dela ut den mapp där databasen finns.

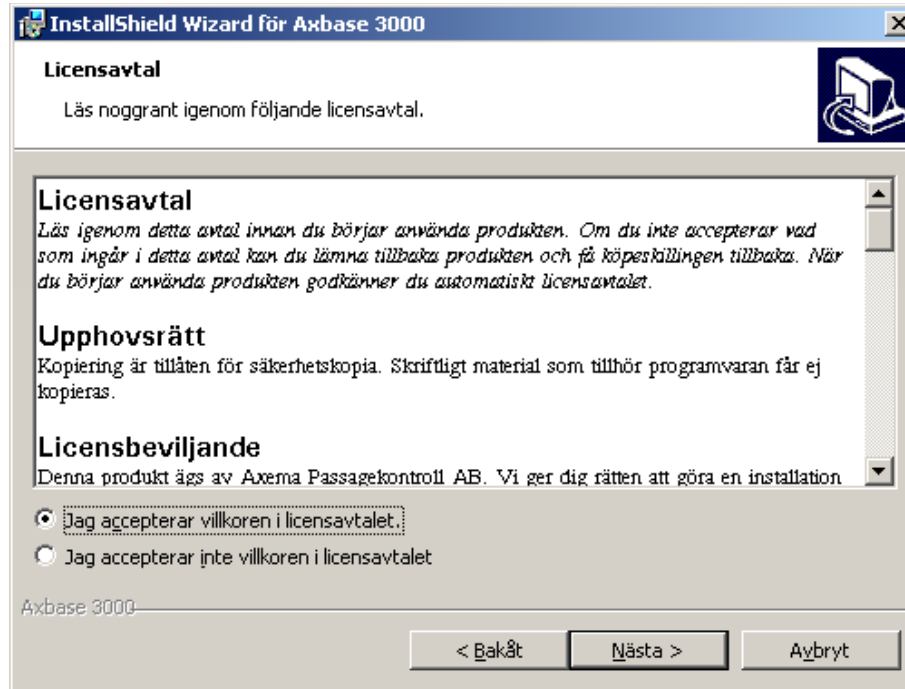
Installationsguiden för Client/Server

När Du startat installationsguiden kommer denna att steg för steg att hjälpa dig med installationen. Först kommer information att samlas in och sedan installeras de filer som är nödvändiga på din dator. Detta avsnitt hjälper dig att gå igenom installationsguiden för en Client/Server-installation av Axbase 3000.

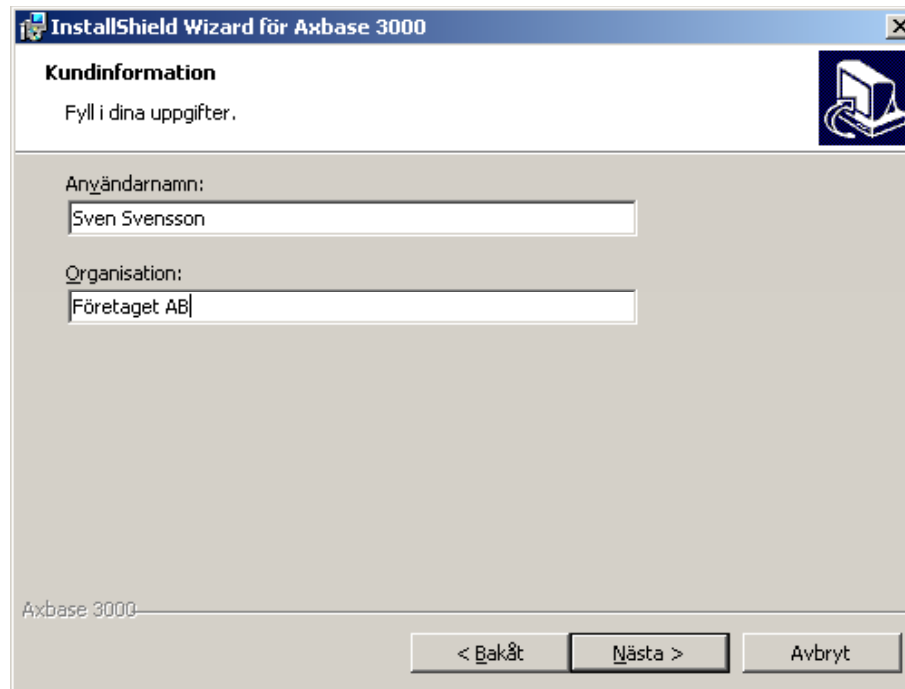


1. När installationsguiden startat visas följande välkomstbild. Klicka *Nästa >*.

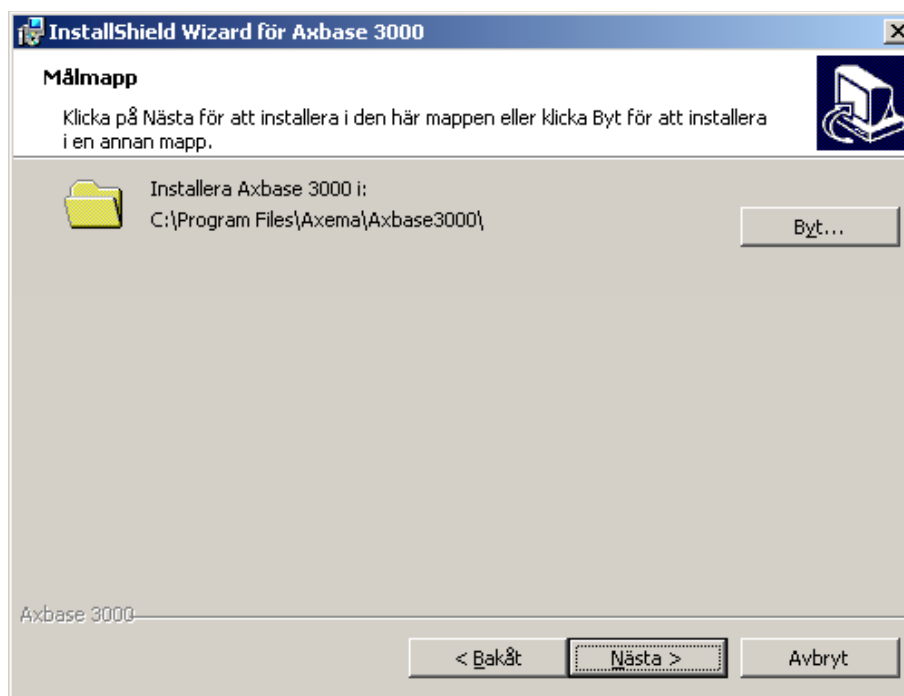
2. Installering



2. Läs igenom licensavtalet. Du måste acceptera detta för att installationen skall kunna genomföras. För att acceptera licensavtalet markerar Du ***Jag accepterar villkoren i licensavtalet***, och klickar på ***Nästa >***. Om Du inte accepterar licensavtalet trycker Du på ***Avbryt***. Installationsguiden avslutas då.



3. Ange programinnehavarens namn och namnet på företaget. Tryck sedan på **Nästa >**.



4. Här anger Du var på hårddisken Du vill att installationsprogrammet skall placera programfilerna. Installationsguiden föreslår automatiskt en plats. Om Du vill ändra denna sökväg trycker Du på knappen **Byt...** som då visar en dialog där Du kan peka ut en annan plats där Du vill att Axbase 3000 skall installeras. Tryck sedan på **Nästa >**.
5. På nästa sida anger Du på samma sätt var på hårddisken Du vill att databasen till Axbase 3000 skall placeras, d.v.s. den plats där all information om Ditt passersystem lagras. Om Du skall installera en **klient**, måste Du **ändra den föreslagna sökvägen** till en som leder till den redan installerade databasen. Detta måste Du göra genom att manuellt ange en nätverkssökväg till databasen. Tryck på knappen **Byt...** och skriv nätverkssökvägen i fältet **Mapp-namn**, antingen genom att ange IP-adressen till datorn och namnet på mappen exempelvis:

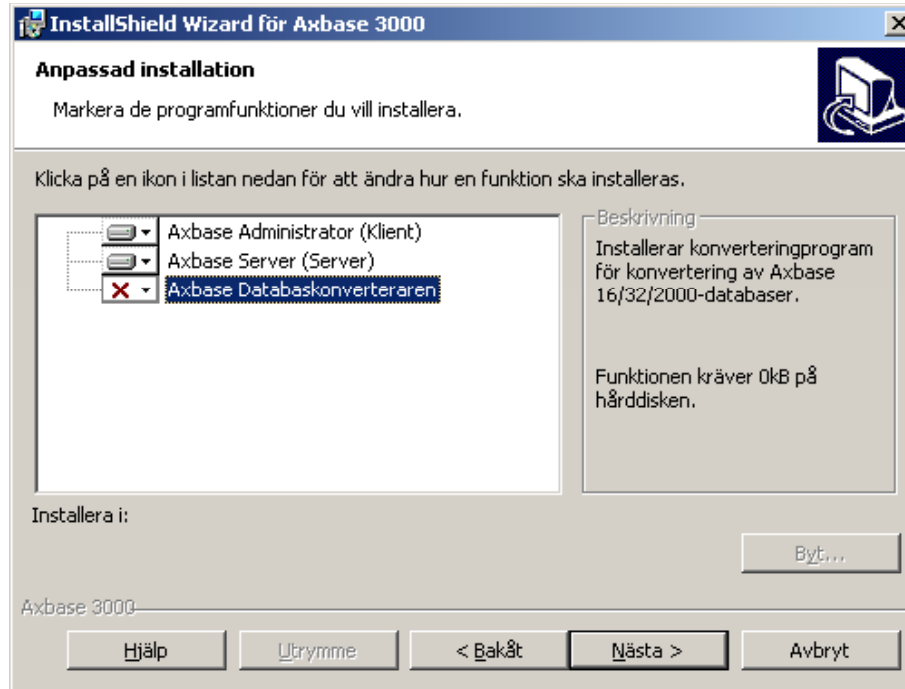
\\192.168.1.10\Data

eller det namn datorn har i nätverket och mappens namn enligt följande:

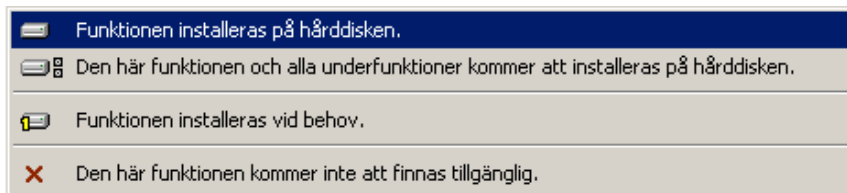
\\DATORNAMN\Data

Tryck på **Nästa >** för att gå vidare i installationsguiden.

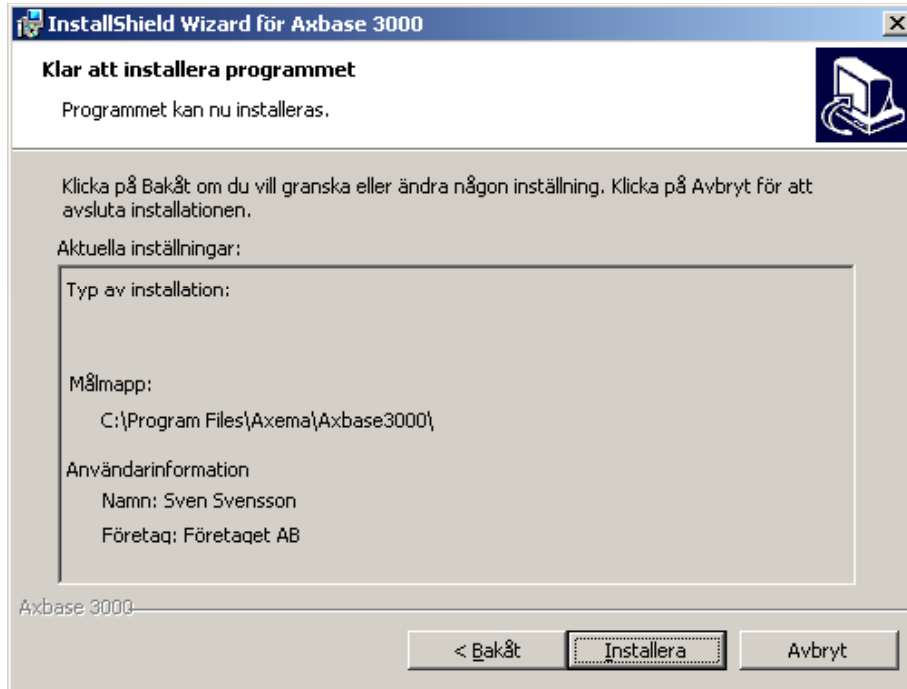
2. Installering



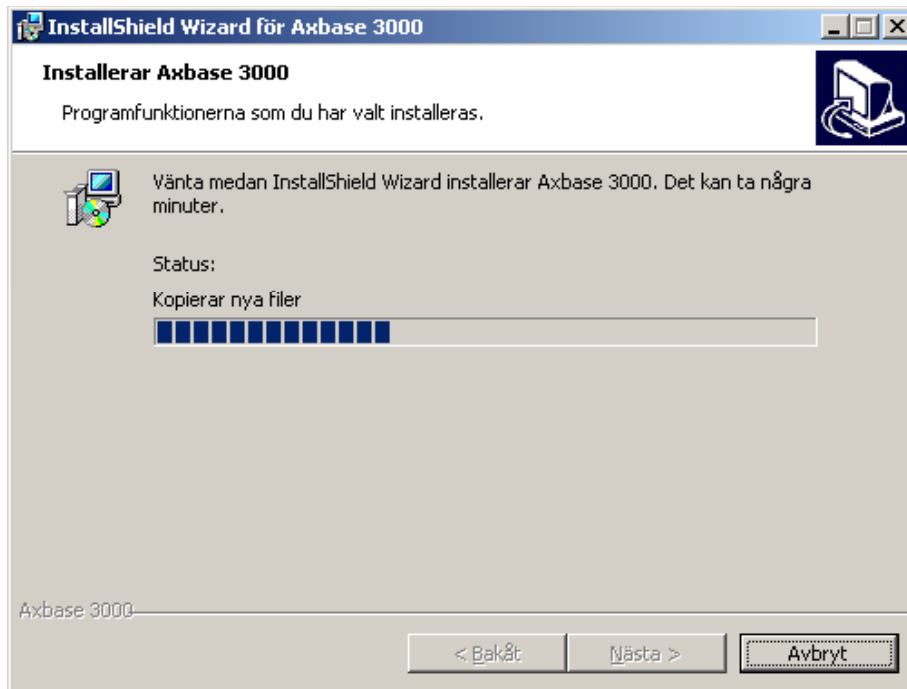
6. Här anger Du vilka komponenter Du vill installera. Klicka på ikonen bredvid respektive komponent. En meny med olika installationsalternativ för komponenten visas.



Välj det första alternativet ***Den här funktionen och alla underfunktioner...***, vilket innebär att komponenten installeras på den plats som angavs i steg 4. Om Du skulle klicka fel eller vill ångra Dig, väljer Du alternativet ***Den här funktionen kommer inte att...*** i menyn. Där efter kan Du göra ett nytt val.

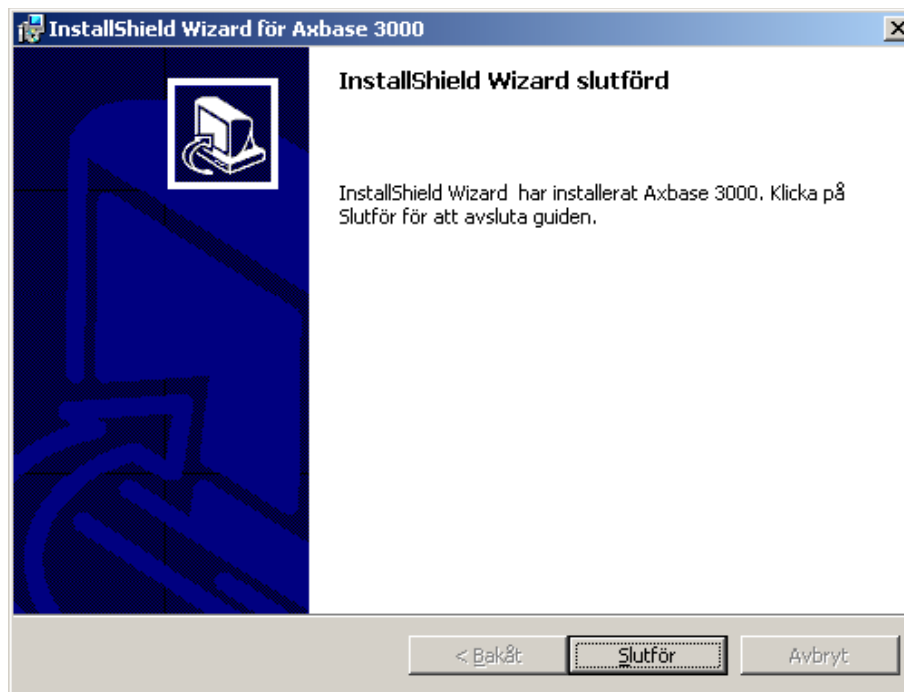


7. All nödvändig information för installationen har nu samlats in. På denna sida visas en summering av den information Du angivit. Kontrollera att allt stämmer och klicka sedan på knappen **Installera** för att påbörja installationen. Om något i den informationen Du angivit är fel, kan Du enkelt ändra detta genom att trycka på knappen **< Bakåt** och gå tillbaka till önskad sida i installationsguiden. Därefter går Du fram till den här sidan och startar installationen.



2. Installering

8. Under installationsprocessen visas denna sida som visar status för installationen. Om Du av någon anledning vill avbryta installationen kan Du snabbt göra detta genom att trycka på knappen **Avbryt**. En dialog visas då, där Du får då bekräfta att Du verkligen vill avbryta installationen.



9. När sidan ovan visas är installationen av Axbase 3000 klar! Tryck på knappen **Slutför** för att avsluta installationsguiden.



På din dators skrivbord ska det nu finnas en ikon (genväg) som heter *Axbase Administrator*. Du startar Axbase 3000 genom att dubbelklicka på denna.



Axbase 3000 genvägar finns också placerade i startmenyn. Öppna startmenyn genom att trycka på **START-knappen** i aktivitetsfältet. Peka sedan på Program och peka därefter på Axbase 3000. Här finns genvägar till samtliga komponenter i Axbase 3000.



Utdelning av databasen

Innan Du installerar några klienter (Axbase Administrator) måste Axbase 3000 databas delas ut så att den blir åtkomlig från de datorer där klienterna installeras. Detta görs genom att dela ut databaskatalogen för åtkomst i nätverket och referera till denna via en så kallad nätverkssökväg. **Observera att Du ska installera Axbase Server innan utdelningen görs.**

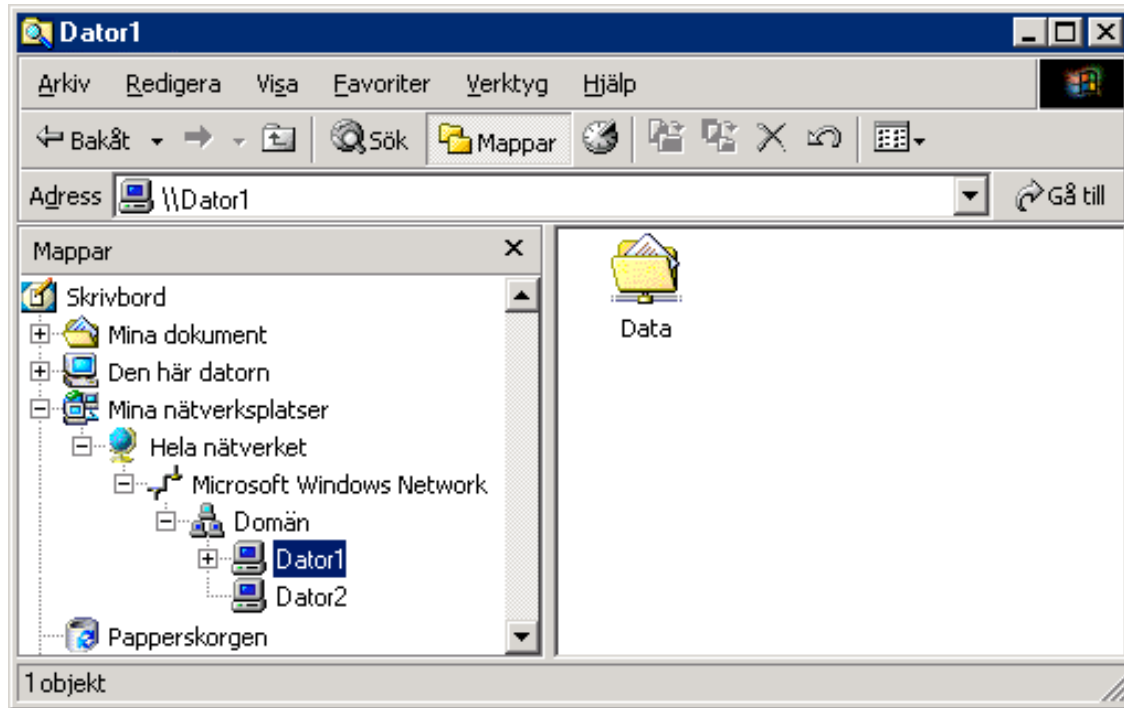
Öppna *Utforskaren* och leta upp den mapp som angavs som databasmapp vid installationen av Axbase Server. Högerklicka sedan på mappen och välj *Egenskaper* i den meny som visas. I det fönster som visas väljer Du fliken *Dela ut*.

Markera alternativet *Dela ut den här mappen* för att dela ut databasmappen. Klicka sedan på knappen *Behörigheter* för att ange vilka användarkonton som skall ha behörighet till databaskatalogen. Det är viktigt att dessa användarkonton får **fullständig behörighet** till just denna mapp för att Axbase 3000 skall fungera korrekt. Fråga den som är systemansvarig om hur och vilka behörigheter som kan delas ut för detta ändamål om Du är osäker. Nu skall databasmappen vara utdelad. Detta kan Du kontrollera på ett enkelt sätt. Öppna *Utforskaren* i Windows.



Detta kan Du göra genom att högerklicka på *START-knappen* i aktivitetsfältet. Välj sedan alternativet *Utforska* i den meny som visas. När utforskaren startat letar Du upp *Mina nätverksplatser*. Expandera denna genom att dubbelklicka på texten, expandera sedan *Hela nätverket*, expandera *Microsoft Windows Network*. Om datornätverket exempelvis är ordnat i en domän skall Du nu se namnet på domänen. Expandera denna och markera sedan den aktuella datorn. Till höger i utforskaren skall nu den utdelade mappen synas.

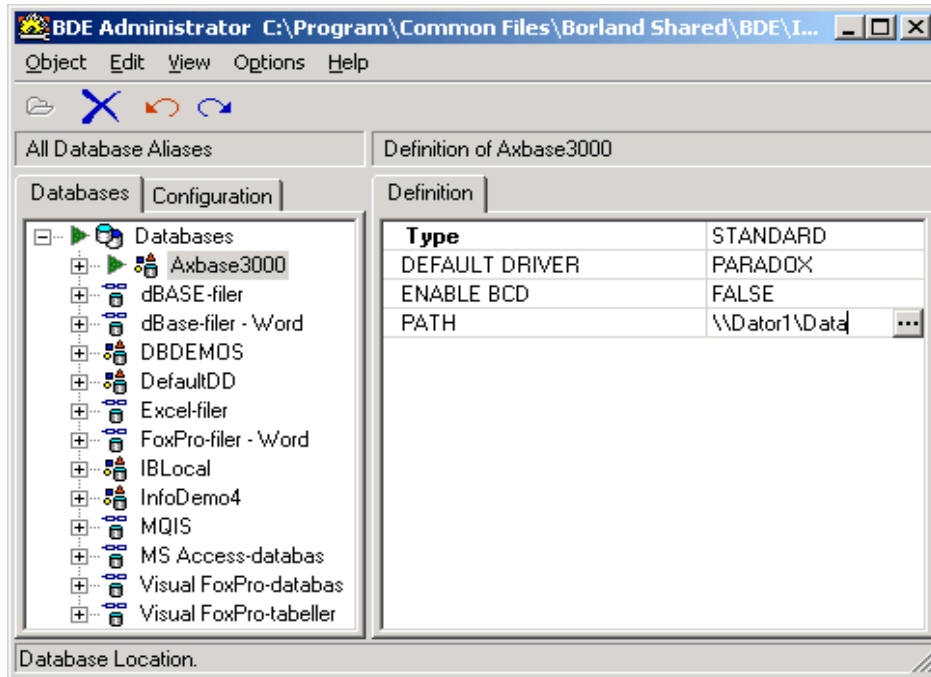
2. Installering



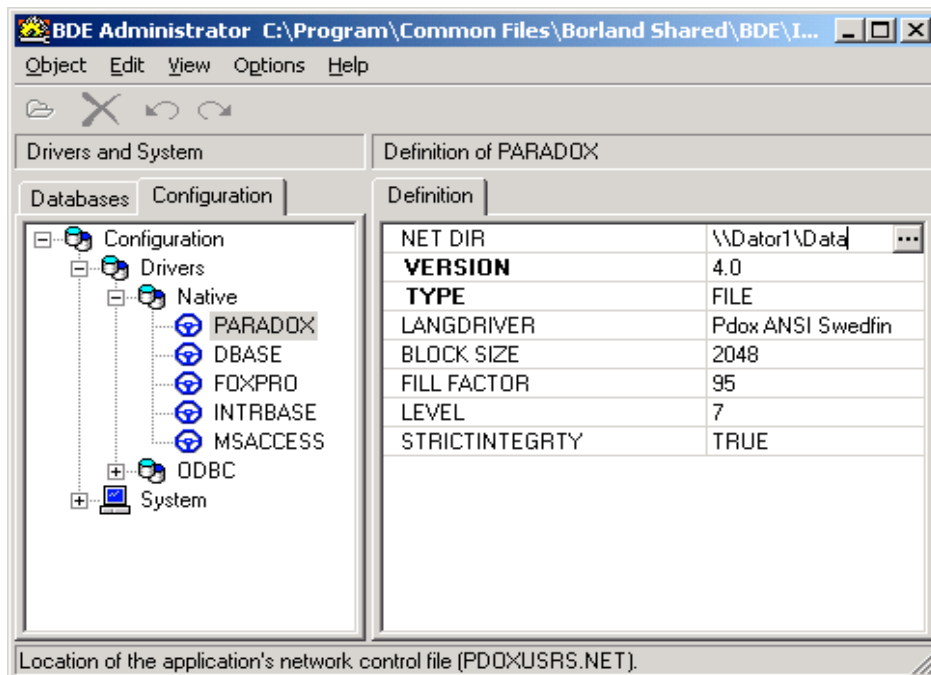
Sökvägen till den utdelade mappen blir då enligt följande format: \\Datornamn\Mappnamn. Enligt vårt exempel kan vi då konstatera att sökvägen blir \\Dator1\Data.

När detta är klart måste vi uppdatera sökvägen för serverprogrammet Axbase Server. Både serverprogramvaran ("Axbase Server") och samtliga klienter ("Axbase Administrator") måste använda sig av en identisk sökväg för åtkomst till databasen av databastekniska skäl. Uppdateringen gör vi i en programvara för databasadministration som installerades tillsammans med Axbase 3000.

Vänsterklicka på **START-knappen** i aktivitetsfältet. Peka på alternativet **Inställningar...** och klicka sedan på **Kontrollpanelen**. När kontrollpanelen öppnats dubbelklickar Du på ikonen **BDE Administrator** för att starta detta program. Ovanför fönstret till vänster har Du två flikar där Du kan välja mellan, *Databases* och *Configuration*.



1. Välj sidan *Databases*. Expandera *Databases* i trädet och markera *Axbase3000*. Till höger på sidan *Definition* ändrar Du parametern *PATH* till den aktuella sökvägen och trycker på *ENTER*.



2. Välj sedan sidan *Configuration* och expandera *Configuration*, expandera *Drivers*, expandera *Native* och markera *PARADOX*. På sidan *Definition* änd-

2. Installering

rar Du parametern *NET DIR* till den aktuella sökvägen till databasen och trycker på *ENTER*.

Slutligen klickar Du på *Object* högst upp till vänster på menyraden och väljer alternativet *Exit*. Detta kommer att avsluta BDE Administrator. På de meddelanden som visas när programmet avslutas svarar Du *Yes* och *OK*. Nu är databasmappen utdelad och alla nödvändiga inställningar för databasen är gjorda.

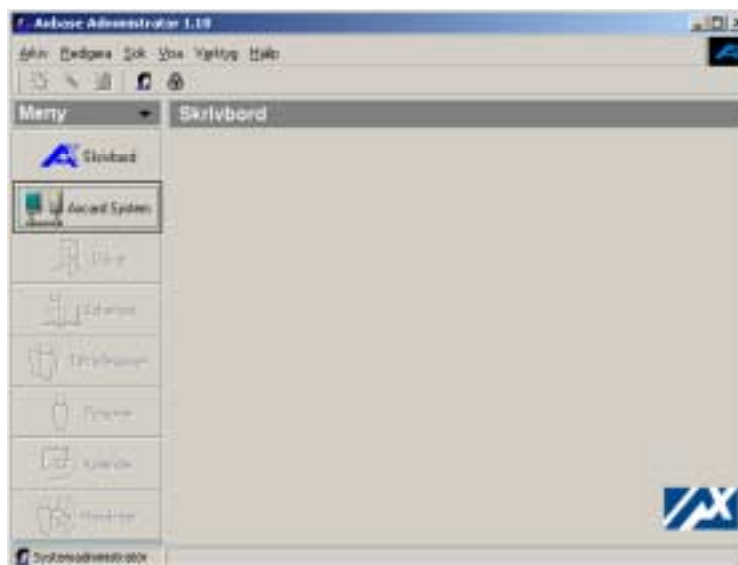
3 Programmering

Installationsprogrammering

Första Start av Axbase 3000

Första gången Du kör ingång programmet får Du upp registreringsformulären. Installatörsformuläret måste Du fylla i för att kunna fortsätta. Användarformuläret kan fyllas i senare. Du kommer dock att få en påminnelse lite då och då tills det också är ifyllt.

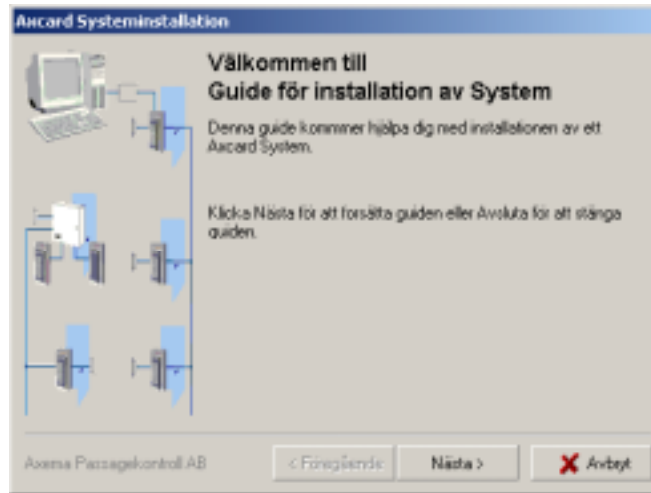
När Du går vidare får Du upp en ruta med *Inloggning Användare*. Välj *System-administratör* och tryck **OK**. Du ska inte ange något lösenord. Du skall nu få upp följande bild.



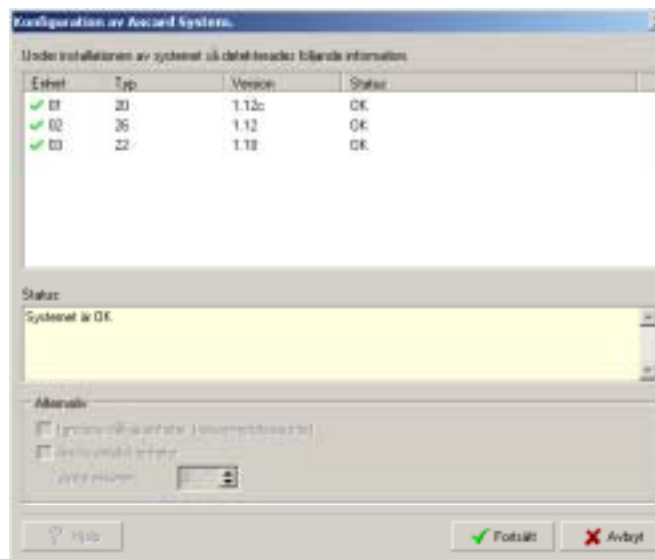
Axcard System

Klicka på knappen *Axcard System*, och svara *Ja* på frågan om Du vill installera ett system. Du har nu startat en guide som kommer att hjälpa Dig att installera alla komponenter i passersystemet. Varje ruta informerar Dig om vad Du skall göra och när Du gjort detta växlar Du till nästa bild genom att klicka på *Nästa*.

3. Programmering



1. Tryck på **Nästa** och ange därefter det namn Du vill ha på systemet.
2. Ange hur många dörrar/enheter Du har i systemet.
3. Välj vilken typ av anslutning Du valt till systemet.
4. Ange ”adressen” till denna anslutning. (COM1 eller COM2, IP adress, eller telefonnummer).
5. Kontrollera i sammanställningen att allt är riktigt.
6. Tryck på **Nästa** för att starta installation.
7. Om något fel uppstår under installationen får Du fram en felruta, i annat fall kommer ett fönster av följande typ att visas.



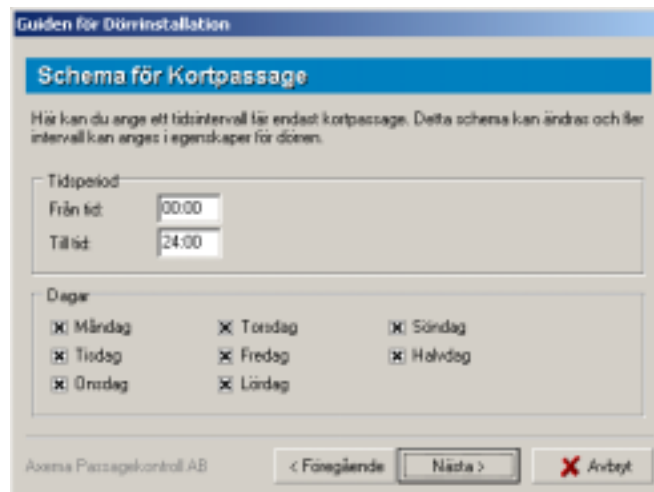
Installationen av systemet är nu klart. Då går Du vidare till Dörrar.

Dörrar och Anläggningar

Klicka på knappen **Dörrar** i menyn på vänster sida för att få fram *Guiden för Dörrinstallation*. Kommer Du direkt från installation av system har Du redan denna bild framme.



1. Markera en dörr (nod) i listan.
2. Ange namnet på dörren, exempelvis *Garageport*, och skapa en anläggning som dörren ska tillhöra, i detta fall *Garage*
3. Beroende på typ av läsare, så får Du nu fram olika rutor att fylla i. Om det är en typ -22 läsare får Du frågan om Du vill ha larmstyrning samt vilken typ.
4. Ange om Du har en extra läsare på insidan av dörren för utpassering.



5. Definiera ett *Schema* när bara kort ska gälla för att öppna dörren, genom att ange en tidzon d.v.s. ett tidsintervall och vilka dagar. Du kan senare gå in och komplettera schemat med ytterligare tidzoner om så önskas.

3. Programmering

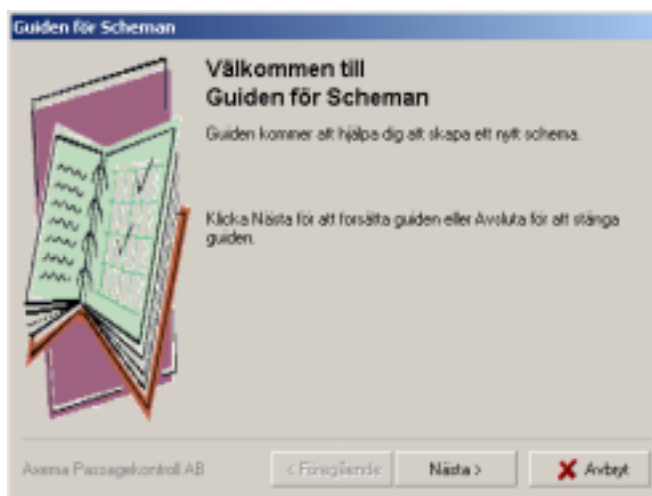
6. Klicka på **Nästa** för att nollställa och installera dörren.
7. Fortsätt sedan med att installera nästa dörr.

Under den fortsatta installationen kan Du välja att skapa fler anläggningar. När samtliga dörrar är installerade går vi vidare till *Guiden för Tillträdesscheman*.

Tillträdesscheman

Tillträdesscheman används ovan nämnts för att styra **när** en person skall ha tillträde till en dörr.

Klicka på knappen **Scheman** i menyn på vänster sida för att få fram *Guiden för Scheman*. Kommer Du direkt från installation av dörrar har Du redan följande bild framme.



1. Ange namnet på schemat. Skapa ett som heter *Alltid*.
2. Ange vilken eller vilka anläggningar schemat ska användas i.
3. Ange en tidzon för schemat. *Alltid* är dygnet runt alla dagar, ange därför 0000-2400 måndag t.o.m. söndag, och halvdagar.
4. Vill Du inte skapa fler scheman nu, tar Du bort boken framför *Kör guiden för scheman en gång till*, och trycker på **Slutför**.
5. När Du är klar med scheman så går Du vidare till *Guiden för Behörigheter*.

Behörighet

Behörigheten används för att styra personers tillträde. Genom att skapa ett antal behörigheter blir det enklare att tilldela personer rätt tillträde. Behörigheten är inte nödvändigtvis geografisk, utan anger ett antal dörrar man har tillträde till. Dessutom bestäms **hur** t.ex. om man har rätt att slå av eller på larmet, samt **när** man har tillträde. Dessa två sista parametrar kan variera mellan olika dörrar.

Klicka på knappen **Behörigheter** i menyn på vänster sida för att få fram *Guiden för Behörigheter*. Kommer Du direkt från scheman har Du redan nedanstående bild framme.




Tryck på **Nästa**.

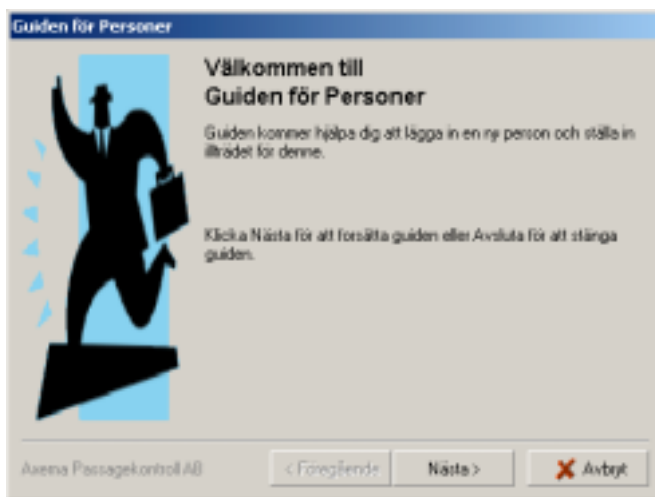
1. Välj vilken anläggning behörigheten ska tillhöra.
2. Ange namnet på behörigheten. Skapa en som innebär tillträde "Överallt".
3. Markera de dörrar som ska ha samma korttyp och schema och som Du vill skall ingå.
4. Välj korttyp. Tryck på föregående om det blev fel.
5. Välj schema. Tryck på föregående om det blev fel.
6. Sammanställningen visar resultatet. Tryck på föregående om Du vill ändra något.
7. När Du inte vill skapa fler behörigheter, tar Du bort boken framför skapa fler behörigheter, klickar på **Slutför** och går vidare till *Guiden för Personer*.

3. Programmering

Personer

Börja med att klicka på knappen **Personer** i menyn på vänster sida för att få fram fönstret för personer. Tryck därefter på knappen med trollspöt  i den övre lilla knappmenyn för att starta *Guiden för Personer*.

Om Du kommer direkt ifrån guiden för behörigheter, har Du redan följande bild framme. Starta guiden genom att klicka på **Nästa**.



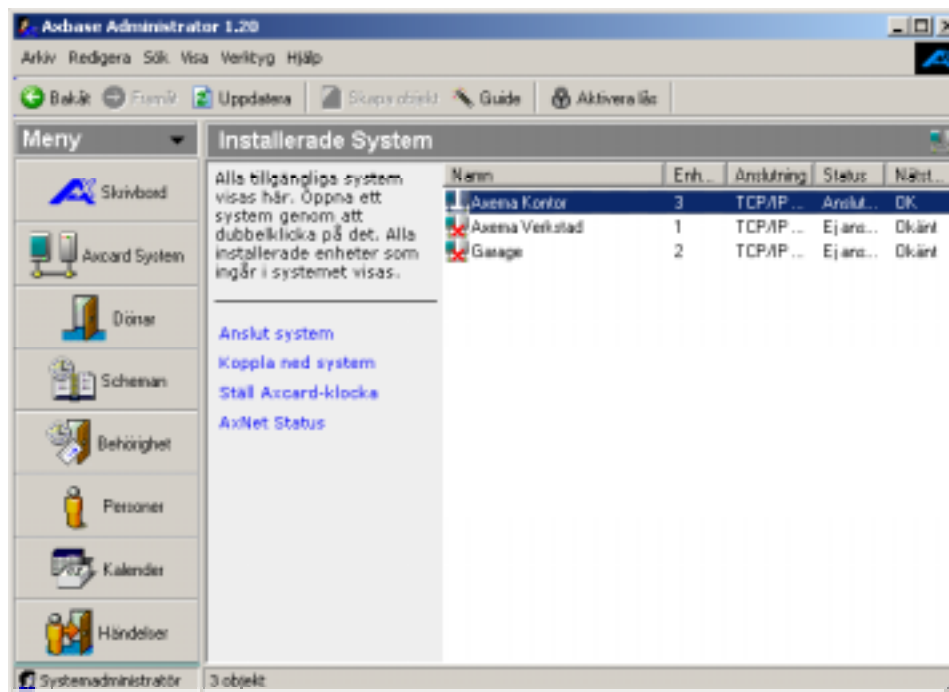
1. Ange personens namn och skapa eventuellt en persongrupp som personen ska tillhöra. (Persongruppen används endast för sortering och urval i Axbase).
2. I *Anteckningsfältet* kan Du ange eventuella övriga uppgifter.
3. Välj vilken *Anläggning* personen ska ha tillträde till samt vilken Behörighet personen skall ha.
4. Ange kortnummer eller numret på nyckelbrickan, samt ange eventuellt personens PIN-kod. Om Du inte anger en PIN-kod, kommer koden 0000 att läggas ut i läsaren och personen får första gången han använder sin PIN kod slå den två gånger varefter den lagras i läsaren.
5. Tryck på **Slutför** för att spara personen i databasen.

4 Underhåll

Underhåll av databasen

Efter att vi har gått igenom installationen skall vi nu titta lite närmare på den databas vi har skapat. Sättet att arbeta i Axbase liknar i mångt och mycket hur Du arbetar i Microsofts Utforskare. Databasen visas som tabeller där Du genom att markera eller dubbelklicka på en post kan visa underliggande information. Genom att högerklicka på en post kan ofta också välja att duplicera eller ta bort en post eller genom att välja *Egenskaper*, se och redigera underliggande information.

Under *System* finns all information som är gemensam passersystemet. Dessutom ser Du vilka dörrar som ingår i systemet samt till vilken anläggning respektive dörr hör. Det finns också information varje enskild kortläsare. Under system hittar Du även information om kortläsarnätverket och hur kommunikationen mellan kortläsarna fungerar. Börja med att klicka på knappen **System** i vänstra menyn.



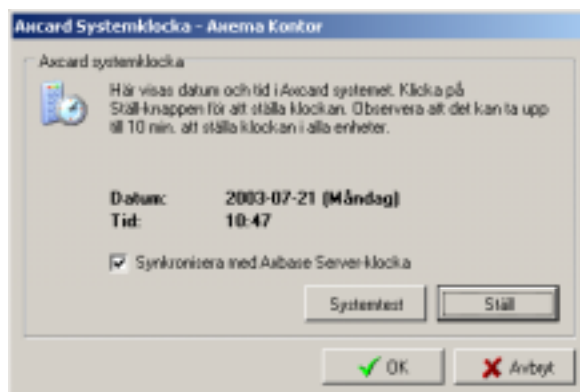
I vänstra kanten av fönstret finner Du några snabbänkor till funktioner som kan vara bra att hitta snabbt. De första är att lätt kunna ansluta eller koppla ned ett system, d.v.s. koppla upp eller ned kommunikationen mellan Axbase Server och kortläsarna. Om Ditt system är inkopplat via en COM-port eller via en TCP/IP-

4. Underhåll

anslutning, är Ditt system normalt uppkopplat när Axbase Server är igång. I det fallet Du har ett system som är anslutet via telefonmodem, måste Du *Ansluta* för att modemmet skall ringa upp, och sedan *Koppla ned* när överföringen är färdig.

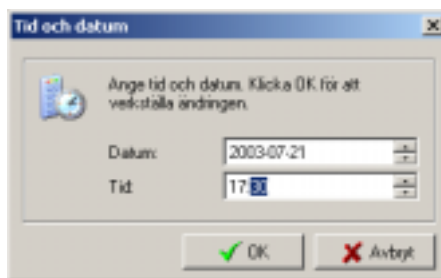
Ställa Axcard-klockan

Alla Axcard läsare har sin egen klocka som styr säkerhetsnivåer och tillträden. Som vi skall se nedan finns det också möjlighet att synkronisera klockorna till PC-klockan i den dator som kör Axbase Server-programmet. Genom att klicka på *Ställ Axcard-klocka*, kan Du manuellt överföra PC-klockan till läsarna. Detta bör göras om Du av någon anledning har bytt ut en läsare i systemet.



När Du valt att ställa klockan, hämtar programmet upp Axcard systemets masterklocka. Om Du klickar på *Ställ* kommer klockorna i läsarna att ställas till samma tid som PC-klockan.

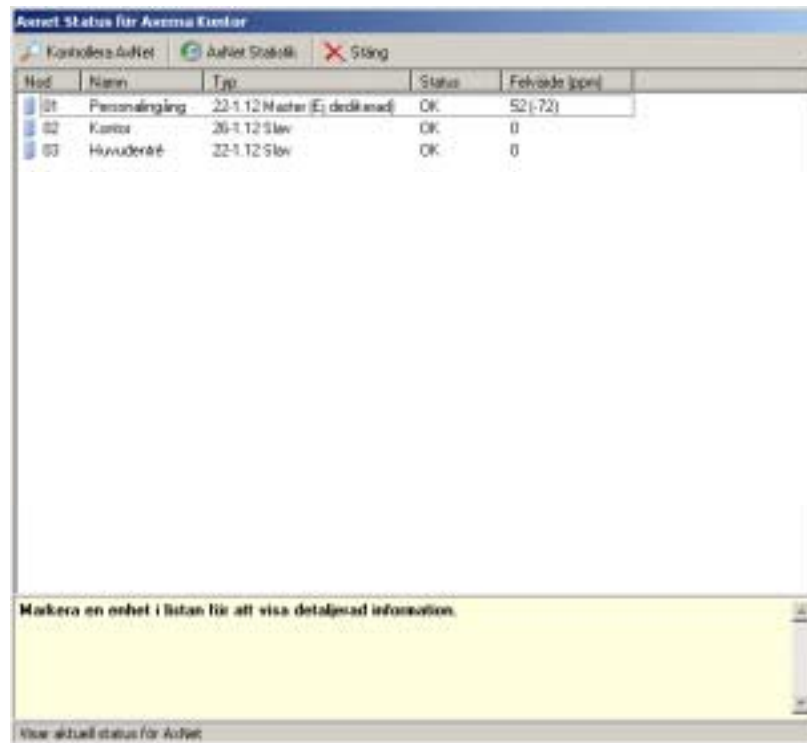
Detta fönster innehåller också en knapp som heter *Systemtest*. Denna knapp kan Du använda för att ställa om klockan temporärt i systemet. Denna funktion är lämplig att använda för att simulera ett senare klockslag för att kontrollera att säkerhetsnivån ändras till kort +kod klockan 17:00.



Fyll i ett lämpligt klockslag och klicka på OK. Det nya klockslaget skickas ut till läsarna och knappen *Systemtest* blir ”intryckt”. Du kan nu gå ut och testa läsarna med det nya ”testklockslaget”. När Du är färdig, klickar Du på *Systemtest* igen och läsarna återgår till ”normaltid”.

AxNet Status

Klickar Du på länken *AxNet Status* finner Du en funktion som testar kommunikationen mellan Axcards-enheterna. Samtidigt som det nya fönstret öppnas görs ett nättest av samtliga enheter. Resultatet visas tabellen. Felvärdet som visas i fönstret och som anges i ppm (antal felaktiga databitar per million) är ett mått på hur bra kommunikationen fungerar. En felaktig databit medför en automatisk omsändning. Detta fönster ger en snabb överblick att allt är OK.



AxNet Status för Axcards-enheter

Node	Namn	Typ	Status	Felvärde (ppm)
01	Personavgång	22.1.12 Master (Ej dedikerad)	OK	52 (-72)
02	Kassa	26.1.12 Slave	OK	0
03	Huvudentré	22.1.12 Slave	OK	0

Märka en enhet i listan för att visa detaljerad information.

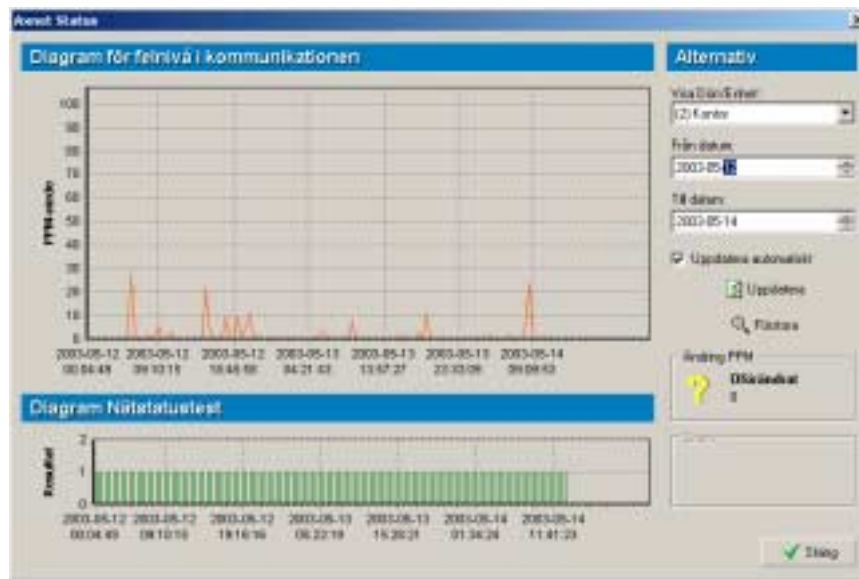
Visa aktuell status för AxNet

Med knappen *Kontrollera Axnet*, kan Du göra flera nättest.



4. Underhåll

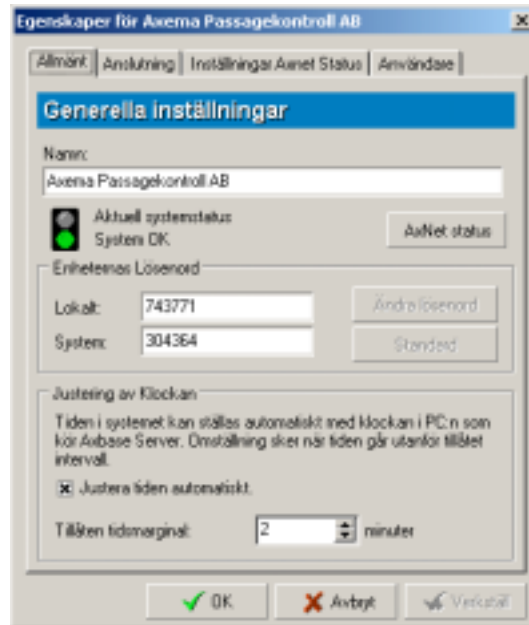
Med knappen *AxNet Statistik*, öppnar Du upp fönstret som grafiskt visar resultatet i tiden.



- ❖ I detta fönster kan Du se hur två storheter fördelar sig över tiden. Överst ser Du PPM-värdet som är ett mått på hur väl kommunikationen fungerar. PPM är översatt till klartext ”Parts Per Million”. Detta värde är ett statistiskt medelvärde som räknas fram löpande. 1 PPM betyder att i medeltal har en data-bit av en million varit fel i kommunikationen. PPM-värdet bör vara så lågt som möjligt, om kommunikationen är bra blir värdet när systemet är igång i princip noll för slavarne och runt 100 för mastern. **Observera att när systemet körs igång eller om en enhet har bytts ut kan värdet vara flera tusen men det kommer successivt att sjunka när systemet är igång.**
- ❖ Under *Alternativ* kan Du välja vilken dörr vill titta på samt under vilken tidsperiod. Datumen ändrar Du genom att markera år, månad eller datum och använda pilarna, eller skriva in nytt.
- ❖ I nedre delen av fönstret resultat av de nättest som görs automatisk i kortläsarnätverket. Om testet är OK får Du en grön stapel med längden 1, om testet misslyckades blir resultatet en röd stapel med längden 2. Om Du klickar på **Förstora** och för ut pekaren i ett av diagrammen, ser Du ett hårkors. Om Du trycker ned vänstra musknappen och drar musen, kan Du markera det område Du vill zooma in. När Du gör markeringen ser Du i rutan Zoom från och till vilka datum Du markerar.

System

Om Du **högerklickar** på det system Du ser i fönstret och därefter väljer *Egenskaper* får Du fram denna ruta.



- ❖ I denna ruta kan Du klicka på *Axnet status* för att göra ett nättest.
- ❖ Under fliken *Anslutning* kan Du koppla ned och koppla upp ett system, samt byta anslutning om så skulle behövas. Om Du har ett system som är anslutet via telefonmodem, måste Du använda knappen *Anslut* för att koppla upp förbindelsen och knappen *Koppla ned* för att avsluta.
- ❖ Under fliken *Inställningar Axnet Status* ställer Du in Axnet status d.v.s. hur och hur ofta Du vill att nätet skall testas. När systemet just är driftsatt kan det vara lämpligt att köra testet ganska ofta för att se att allt är OK, senare när allt är igång och rullar kan det räcka att göra ett test per dygn.
- ❖ Fliken *Användare* visar vilka operatörer som har tillgång till detta system i Axbase

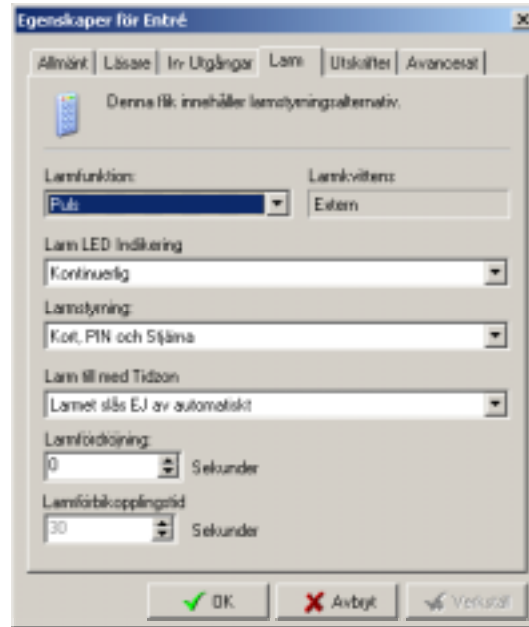
Om Du i stället **dubbelklickar** på det system Du ser i fönstret, öppnar Du upp en lista med de dörrar som ingår i systemet.

Varje dörr har en egenskapsruta som Du öppnar upp genom att dubbelklicka på dörrens namn.

- ❖ Under första fliken hittar Du läsarens nodadress, programversion och typ.

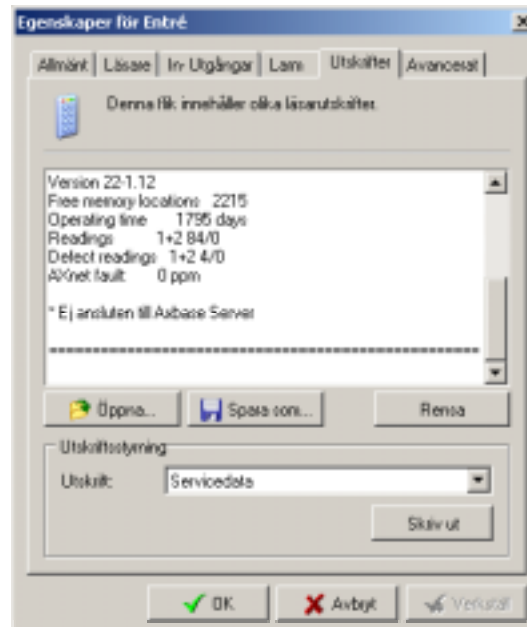
4. Underhåll

- ❖ Om Du öppnar fliken *Läsare*, kan Du ange om Du har en andra läsarterminal för utpassering. I rutan *Slavläsare på Plint 6* anger Du om läsaren är med eller utan knappar. Om Du har en läsare utan knappar på insidan av dörren och har satt säkerhetsnivån till **kort + PIN**, kan Du ändå komma ut genom dörren med bara kort eftersom läsaren saknar knappar.
- ❖ Fliken *In- Utgångar* innehåller inställningar för hur Du vill använda dessa.
 - *Ingång 25* är inte tillgänglig för en läsare av typ -22.
 - Rutan *Ingång 27* ger möjlighet att använda ingången på olika sätt. I läget *Inkoppling Larm* används ingången för att kopplas till en inbrottslarmcentral för att hämta in en signal som indikerar när larmet är påslaget. I läget *Blockering av larm* kan ingången användas för att med en extern signal blockera ett larmtillslag via kortläsaren. *Extern registrering* används för att kunna känna av en extern kontakt. När kontakten öppnas registreras händelsen "*Ingång 27 OFF*" i läsaren och på samma sätt vid slutning "*Ingång 27 ON*".
 - Rutan *Utgång 9* kan väljas att fungera på tre olika sätt. Standardinställningen är att om läsaren har larmfunktion, indikerar utgången Larmstatus, d.v.s. om larmet är till eller från. Om Du väljer *Dörrlarm*, kan Du använda utgången till att starta externt larm om dörren har lämnats öppen. I läget *Överfallskod* kan kopplas till ett externt larm eller en larmuppringare som aktiveras av att någon har slagit en överfallskod. I Axemas kortläsare utlöses detta larm om någon slår en PIN-kod som är lika med vanliga koden + siffran 1. Om den vanliga koden är 1234, kommer koden 1235 att öppna dörren och samtidigt utlösa ett "tyst" överfallslarm.



- ❖ Under fliken *Larm* hittar Du parametrar för att styra larmet.
 - I rutan *Larmfunktion* bestämmer Du hur Du vill att kortläsaren skall styra ett inbrottslarm *Monostabil Bistabil* eller *Puls*. *Larmkvittensen* väljs automatiskt för att passa det val Du gjort.
 - Rutan *Larm LED Indikering* ger möjlighet att visa larmstatus kontinuerligt eller endast 10 sek efter tillslag s.k. ”FSAB-visning”.
 - Du kan i rutan *Larmstyrning* bestämma hur skall manövreras. Normalt används *Kort + PIN + Stjärna* för att manövrera larmet. Du kan emellertid använda endast *Kort + Stjärna* för att slå **till** larmet eller kort och stjärna för att både slå **till och från** larmet.
 - I rutan *Larm till med Tidzon*, kan Du välja om Du vill att larmet skall slås av automatiskt när tidzonen för ”*Larm till*” upphör. Vanligtvis brukar man välja att förste man slår av larmet manuellt.
 - *Larmfördröjning* är den tid som går innan larmet slås till och under vilken summern i läsaren förvarnar.
 - *Larmförbikopplingstid* är den tid larmrelät är draget vid monostabil larmfunktion.

4. Underhåll

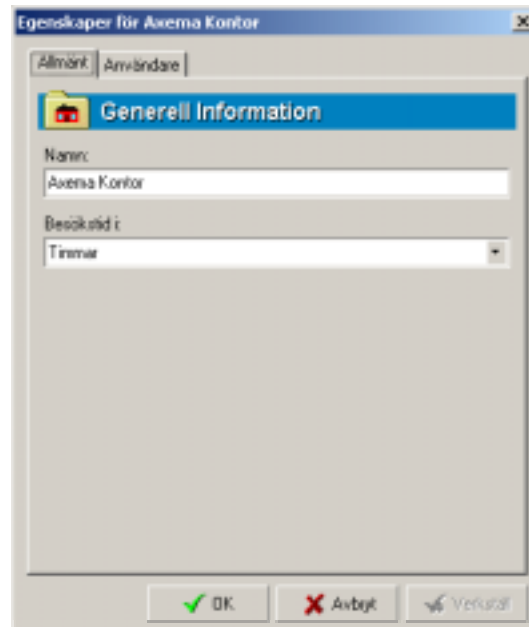


- ❖ Klickar Du på fliken *Utskrifter* får Du upp ett fönster som ser ut som ovan. Här kan Du göra utskrifter från läsaren till fönstret. I rutan *Utskriftsstyrning* väljer Du vilken typ av utskrift Du vill ha. Den här informationen kan vara värdefull vid felsökning i systemet. Du kan även spara utskriften till en fil.
- ❖ Fliken *Avancerat* innehåller en knapp som heter *Återställ*. När Du klickar på den nollställs först läsaren och därefter uppdateras med all information den ska ha från databasen. Denna knapp använder Du om av någon anledning varit tvungen att byta ut en läsare i systemet.

Anläggning

En dörr måste tillhöra en och endast en *Anläggning*. Anläggningar används i första hand för att dela ett Axbase passersystem i flera delar, som då kan administreras av olika operatörer. Det är också troligt att de flesta personer har tillträde till endast en anläggning.

Dörrar, *Scheman*, *Behörigheter* och *Kalender* är alla kopplade till en anläggning. För att kunna se och påverka parametrarna för anläggningen öppnar Du en av de nämnda menyerna och högerklickar sedan på den ”husmapp” som syns framför namnet på anläggningen och väljer *Egenskaper*.



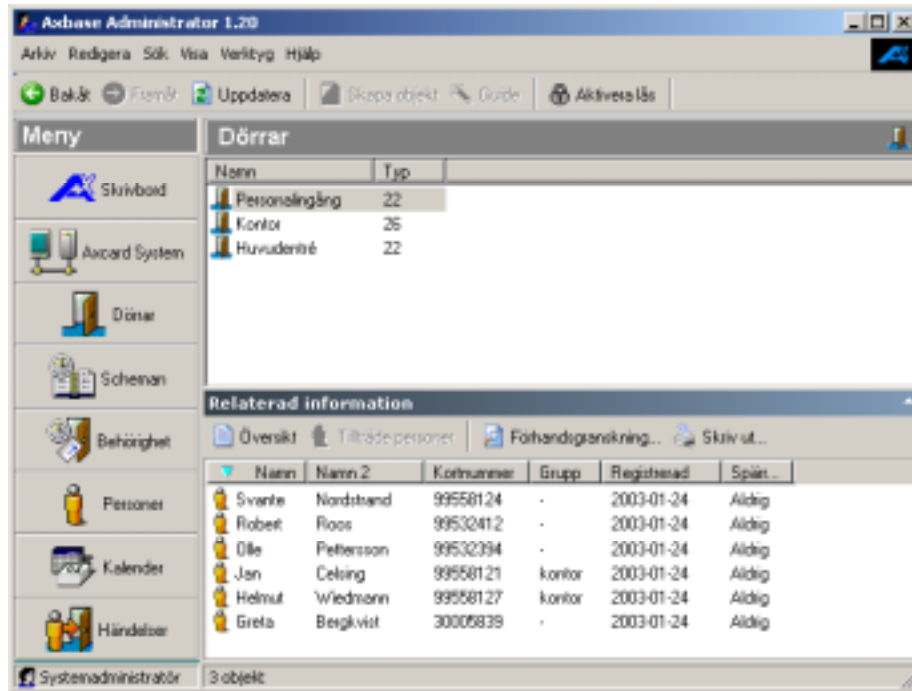
- ❖ Under fliken *Allmänt* kan Du byta namn på anläggningen. Under samma flik väjer Du också hur eventuella besökskort skall fungera, d.v.s. om besökskorten skall styras av antal gånger, antal timmar o.s.v.
- ❖ Väljer Du fliken *Användare* ser Du vilka operatörer som på något sätt har rätt att administrera denna anläggning.

Dörrar

Till varje dörr hör ett antal parametrar som skall programmeras. En del är beroende av vilken läsartyp som är installerad andra är lika för alla läsartyper.

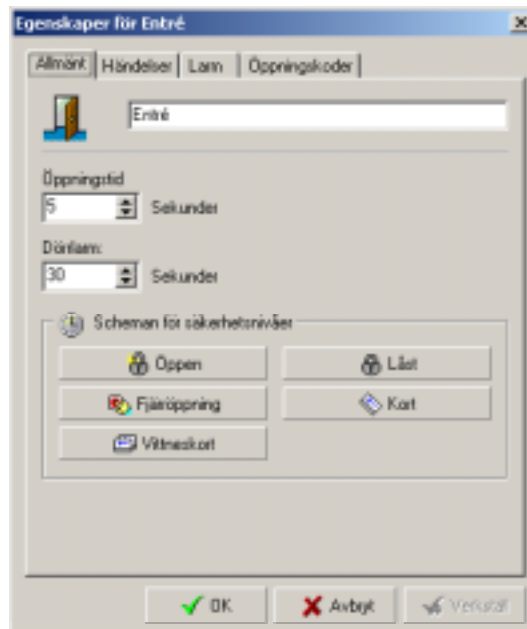
För att komma åt denna information klickar Du på knappen *Dörrar* och dubbelklickar på anläggningen för att öppna upp dörrlistan. Om Du markerar en dörr, kan Du se en lista med de personer som har tillträde till dörren i den nedre delen av fönstret. Om Du inte ser den nedre listan får Du klicka på listan för att öppna upp den. Därefter väljer Du *Tillträde personer* i den nedre menyn.

4. Underhåll



Här kan Du nu välja att förhandsgranska en utskrift på skärmen eller att skriva ut listan på skrivare. I förhandsgranskningen kan Du även välja att zooma för att få bästa läsbarhet.

Om Du dubbelklickar på en dörr får Du upp nedanstående fönster:



- ❖ Under fliken *Allmänt* hittar Du dörrrens benämning, inställningar för dörröppningstid och den tid som skall gå innan larmet startas om dörren inte stängs. Här finner Du också de schemor som styr dörrrens säkerhetsnivåer, d.v.s. när dörren skall vara olåst, när det skall räcka med bara kort för att komma in, när öppningsknappen skall fungera o.s.v. Vittneskort innebär att det behövs två giltiga kort för att få tillträde och är den högsta säkerhetsnivån. Den tid som inte definierats som kortpassage krävs kort+personlig kod.
- ❖ Väljer Du fliken *Händelser* kommer Du att se de schemor som styr hanteringen av händelser. Händelser lagras i kortläsarna. Med schemat *Lagra Händelser* bestämmer Du under vilken tid Du vill att händelser skall lagras. Händelserna överförs sedan till händelsedatabasen i datorn. Detta kan göras manuellt eller automatisk. Med schemat *Auto. Händelser* bestämmer Du när Du vill att denna överföring skall äga rum. Denna överföring tar kapacitet från läsaren så det är lämpligt att inte göra detta under den tid många förväntas passera dörren. Du kan också tidstyra när Du vill att öppning med *Knapp*, *Kod* eller *Nyckel* skall registreras. Du bör vara restriktiv vad gäller knapp och kod under arbetstid då Du ju inte kan se vem som använt öppningsknappen eller koden.
- ❖ Fliken *Larm* används för att med läsare typ -22 kontrollera styrning av ett inbrottslarm.
 - Med knappen *Larmschema* ställer Du in den tid Du vill att inbrottslarmet skall vara tillkopplat.
 - Om man slår av larmet under den tid Du har bestämt med larmschemat att larmet skall vara till, kommer det att automatiskt att återinkopplas efter en viss tid. I rutan *Larmåterinkoppling* bestämmer Du hur lång denna tid skall vara. Återinkopplingen föregås av den förvarning Du angivit tidigare under *System*. Denna återinkoppling är för att undvika att någon glömmet att slå till larmet när han går hem.
- ❖ Öppningskoder är de 8 ”kodlåskoder” Du kan ha på en dörr. Här lägger Du in dessa koder samt bestämmer ett schema när dessa skall vara giltiga.

Lägga till en dörr

Om Du vill utöka Ditt system med en ny dörr, klickar Du på *Arkiv* i menyn och väljer *Installation Hårdvara* och *Axcard Enhet*. Detta startar *Guiden för Installation av Axcard enhet*.

4. Underhåll

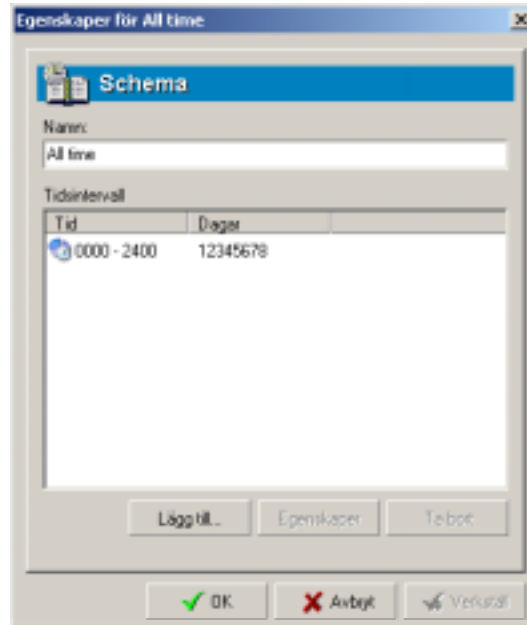


Klicka på **Nästa** och följ Guiden. Välj *System* och se till att Du har rätt nodadress på enheten. Om Du låter bocken i rutan *Kör Guiden för Dörrinstallation* vara kvar och klickar **Slutför** startas *Guiden för Dörrinstallation*.

Scheman

Ett *Schema* är de tider man vill att en person att få tillträde till en dörr. Exempel på scheman kan vara *Alltid*, *Arbetstid*, *Städ* o.s.v. Det går att skapa 8 olika scheman per Anläggning.

Egenskaper för schemor hittar Du om Du klickar på knappen *Scheman* i menyn till vänster, dubbelklickar på den anläggning schemat tillhör, högerklickar på schemat i fönstret och väljer egenskaper.



- ❖ Här ser Du vilka tidsintervall som schemat består av. Genom att markera ett tidsintervall och klicka på knappen **Egenskaper** kan Du ändra det befintliga tidsintervallet. Med knappen **Lägg till** kan Du lägga till tidsintervall schemat och Du kan också **Ta bort** tidsintervall.
- ❖ Om Du vill lägga till ett schema, klickar Du på knappen *Scheman* i menyn och sedan på "trollspöt" för att starta guiden.

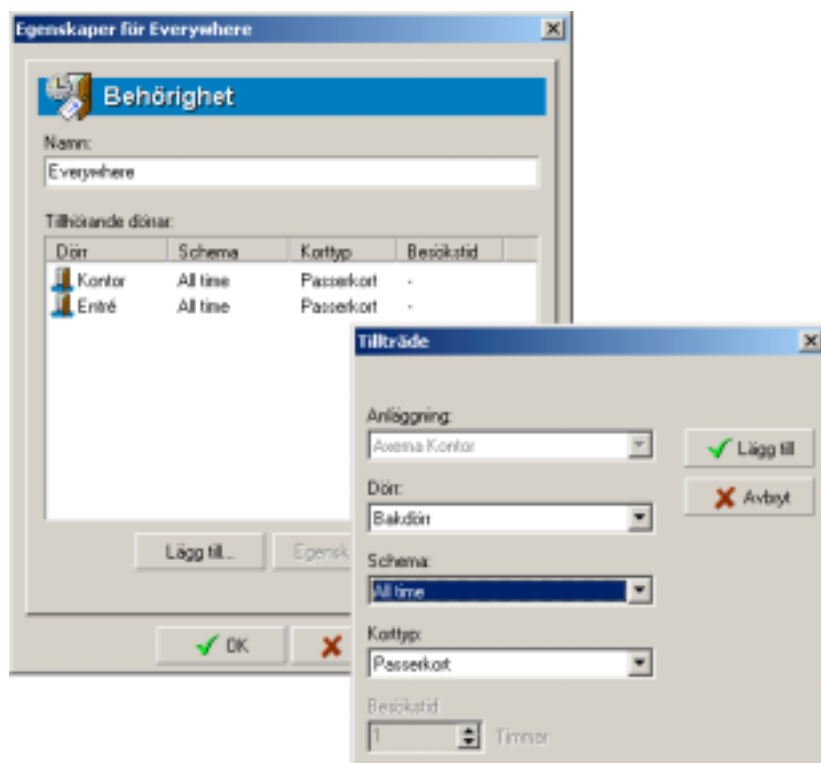
Behörighet

Behörigheten används för att styra personers tillträde. Genom att skapa ett antal behörigheter blir det enklare att tilldela personer rätt tillträde. Behörigheten är inte nödvändigtvis geografisk, utan anger ett antal dörrar man har tillträde till. Dessutom bestäms **hur** d.v.s. med vilken typ av kort, samt **när** man har tillträde. Korttyper kan vara normala *Passerkort* och *Besökskort* som har tillträde när ett eventuellt larm är avslaget. För att kunna manövrera larmet krävs *Larmkort*. Larmkortet fungerar som ett normalt passerkort när larmet är avslaget.

I vissa typer av läsare finns ett APB-kort (Anti Pass-Back). Det kortet måste användas i In- och Utläsare varannan gång.

Du hittar *Behörigheter* om Du klickar på knappen i menyn till vänster, dubbelklickar på den anläggning behörigheten gäller, högerklickar på en rad i fönstret och väljer *Egenskaper*.

4. Underhåll



Här ser Du en lista på de dörrar som ingår i behörigheten. Om Du vill ändra på tillträdet för en dörr markerar Du den och klickar på *Egenskaper*. Här kan Du byta schema eller korttyp. Avsluta med att klicka på **OK**. Om inte alla dörrar är "förbrukade" kan Du även *Lägga till* en dörr samt givetvis *Ta bort*.

Personer

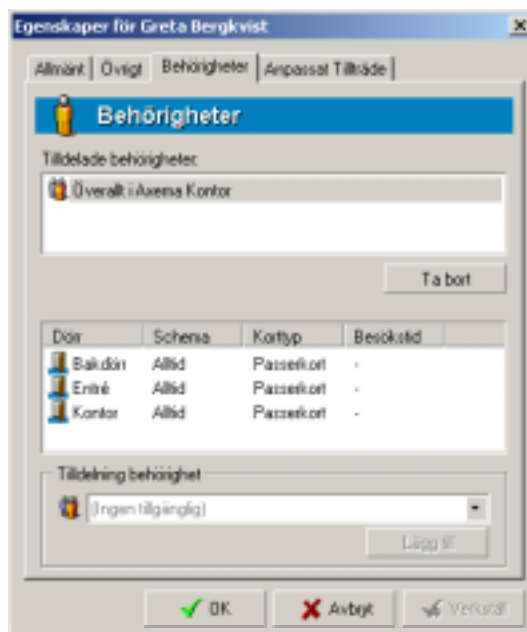
Med personer menas naturligtvis de som har tillträde till dörrar som finns i systemet. Öppna upp **Personer** genom att klicka på knappen i menyn, högerklicka på en person och välj *Egenskaper*.

- ❖ Under första fliken kan Du se och även ändra förnamn, efternamn och kortnummer.
 - Om rutan för PIN-kod visar fyra stjärnor innebär detta att kortinnehavaren har ändrat den till att vara **personlig** och den är nu hemlig. Om Du har valt att lägga in PIN-kod när Du lade in personen och denne inte har ändrat den kommer Du att se koden i rutan. Om Du ser 0000 i rutan innebär det att Du inte har lagt in någon PIN-kod och att den inte är ändrad av kortinnehavaren. 0000 är inte en giltig PIN-kod för passage så kortinnehavaren har alltså aldrig använt någon PIN-kod
 - Under *Giltighetsdatum* ser normalt när personen är inlagd. Om Du ändrar detta datum till ett datum framåt i tiden, innebär detta att kortet kommer att vara spärrat fram till detta datum. Detta förutsätter att programmet Axbase Server är aktivt när detta datum inträffar.
 - I rutan *Kortstatus* ser Du först om kortet är aktiverat d.v.s. att det finns ute i läsaren. Med knappen *Spärra* kan Du spärra ett kort, d.v.s. ta bort kortet ur läsaren. När Du trycker på *Spärra* ser Du att dagens datum kommer upp i

4. Underhåll

spärrdatumrutan och kortstatus ändras *Ej aktivt*. För att återaktivera ett kort klickar Du i kryssrutan *Alltid aktiv* och klickar på *Verkställ*.

- Med knappen *Uppdatera* skickar Du ut kortet med all dess information till de kortläsare som skall ha informationen. Den knappen behöver normalt inte användas men kan användas som "reservutgång" om man misstänker att kommunikationen mellan servern och någon läsare har gått snett.
- ❖ Under fliken *Övrigt* hittar Du ett anteckningsfält där Du kan göra anteckningar rörande den person som har kortet.
- ❖ *Behörighet*. Under denna flik ser Du vilka tillträden som den här personen har, d.v.s. till vilka dörrar, med vilket schema och med vilken typ av kort.



- ❖ Om Du klickar på fliken *Anpassat Tillträde* får Du möjlighet att göra ändringar behörigheten för en enskild person. Du bör dock vara restriktiv när Du använder denna möjlighet. I annat fall kan det bli svårt att få en bra överblick. Om det är många personer som har samma "specialtillträde" är det bättre att skapa en ny behörighet.



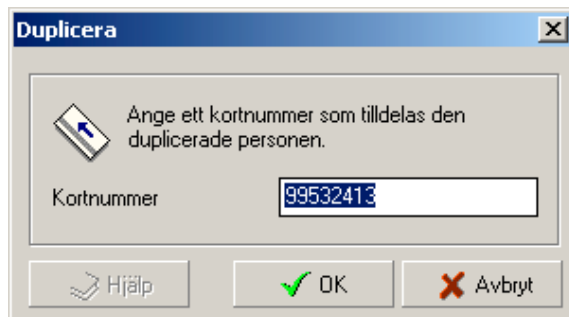
- Klickar Du på **Plus**-knappen får Du upp en ruta där Du kan välja bland de dörrar som fortfarande finns tillgängliga. Här väljer Du också *Schema* och *Korttyp*.
- Med knappen **Minus** kan Du plocka bort en dörr från den här personens behörighet.
- Knappen **Ändrad** använder Du om Du vill ändra i tillträdet till en dörr, t.ex.. ändra från passerkort till larmkort, eller byta schema.
- Vill Du ta bort en dörr från listan för anpassat tillträde, markerar Du raden och klickar på **Ta bort**.

Lägg till Personer

Börja med att öppna upp personlistan genom att klicka på **Personer**. Du har nu tre olika möjligheter att lägga till en ny person. Det vanligaste när en ny person anställs på ett företag är att han eller hon övertar en annan persons arbetsuppgifter eller får arbetsuppgifter som liknar någon annans. Kort sagt den nya personen kan tilldelas samma behörighet som någon redan befintlig person.

- ❖ Leta reda på denna person i listan.
- ❖ Högerklicka på personen och välj **Duplicera**. Du får då upp följande ruta:

4. Underhåll



- ❖ Programmet föreslår nu ett kortnummer som är det gamla numret plus 1. Detta kan vara användbart om man lägger in flera personer med en kortnummer följd. Ändra det numret till aktuellt nummer och klicka **OK**.
- ❖ En kopia på den nya personen kommer nu upp på listan men med det nya kort numret. Högerklicka på den nya personen och välj *Egenskaper*. Ändra namnet och kontrollera om Du vill ändra några av de övriga uppgifterna.

Om Du vill lägga in en person helt från början öppnar Du personlistan och sen väljer Du en av två möjligheter.

1. Starta *Guiden för Personer* genom att klicka på "trollspöt" och följ guiden. (se föregående avsnitt)
2. Klicka på knappen *Skapa objekt* i övre menyn för att öppna upp *Egenskaper* för en ny person. Här fyller Du i alla uppgifter som behövs.



Under fliken *Allmänt* och i fältet för *Giltighetsdatum* hittar vi en ny kryssruta som vi inte sett tidigare och som heter *Aktivera kort*. Den är ifylld som standard vilket innebär att kortet läggs ut i läsaren när Du klickar *Verkställ*. Kortstatus kommer också att visa att kortet blir aktivt. Om Du klickar bort krysset i rutan innan Du klickar *Verkställ* kommer kortet att lagras i databasen men inte läggas ut i läsaren. För att aktivera kortet vid ett senare tillfälle, måste Du klicka på *Uppdatera*.

Ta bort Personer

För att ta bort en person öppnar Du upp **Personer** genom att klicka på knappen i menyn, högerklickar på personen och väljer *Radera*.

Kalender

Kalendern kan Du använda för att sätta andra säkerhetsnivåer och behörigheter för helgdagar och halvdagar som inträffar på vanliga veckodagar. Om första maj inträffar på en onsdag, så anger Du att 2003-05-01 ska behandlas som en söndag. Sista april som är "dag före röd dag" stänger företaget kanske redan 13:00. Vi behandlar då sista april som en *Halvdag* som förses med lämpliga tidzoner. Första maj väljer vi att behandla som en vanlig söndag. Tidzoner för halvdagen måste anges separat för respektive *Schema*.

1. Tryck på knappen Kalender i knappmenyn på vänster sida för att få fram fönstret med *Kalender*.



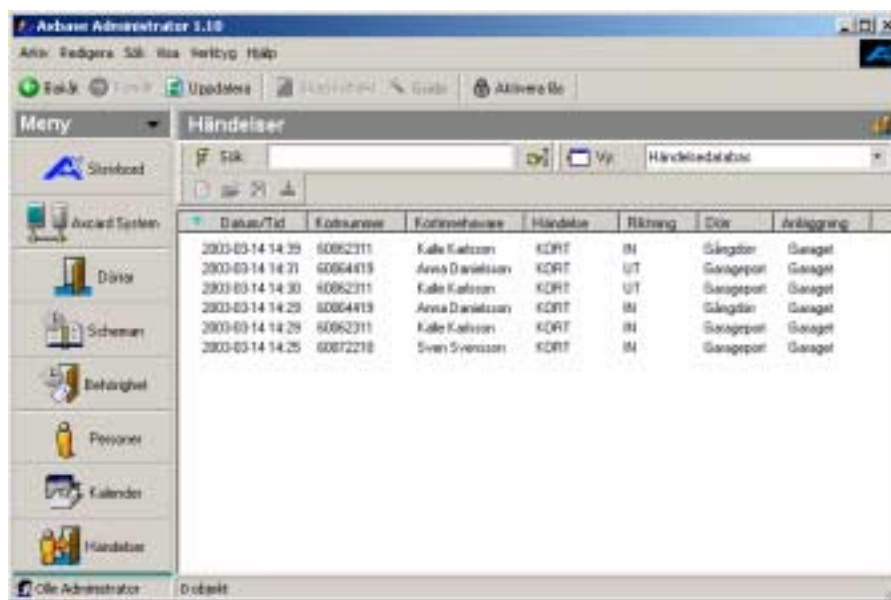
2. Välj vilken anläggning kalenderdagarna ska användas i, och tryck därefter på knappen med trollspöt i den övre menyn.
3. Fyll i dagens namn, ange datumet genom att bläddra upp eller ned med pilarna efter Du markerat år, månad datum, välj om dagen ska behandla som söndag eller halvdag. Tryck därefter på **Lägg till**.
4. Forsätt att lägga in de kalenderdagar Du behöver.

4. Underhåll

Händelser

I fönstret händelser ser Du allt som har hänt i systemet. Som exempel kan vi nämna giltiga passeringar, passageförsök, larm till och frånslag osv.

Trycker Du på knappen *Uppdatera* i övre menyn visas de senast inkomna händelserna.




Datum/Tid	Kortnummer	Fottningshuvud	Händelse	Riktning	Dör	Anläggning
2003-03-14 14:39	60862311	Kalle Karlsson	KORT	IN	Gångdör	Garaget
2003-03-14 14:31	60864419	Anna Danielsson	KORT	UT	Garagedör	Garaget
2003-03-14 14:30	60862311	Kalle Karlsson	KORT	UT	Garagedör	Garaget
2003-03-14 14:29	60864419	Anna Danielsson	KORT	IN	Gångdör	Garaget
2003-03-14 14:29	60862311	Kalle Karlsson	KORT	IN	Garagedör	Garaget
2003-03-14 14:25	60872218	Sven Svensson	KORT	IN	Garagedör	Garaget

För att lättare kunna hitta i databasen har vi en enkel sökfunktion. Om Du vill söka efter en händelse som är kopplat till ett kortnummer, markerar Du kolumnen *Kortnummer* och skriver därefter in numret i *Sök*-rutan. Listan bläddras då automatiskt fram till första händelsen som innehåller det kortnumret. På samma sätt kan Du söka i andra kolumner.

Då det kan bli väldigt många händelser i databasen, finns det möjlighet att radera eller spara händelser. Genom att först markera de händelser man vill åtgärda, högerklicka, välj radera eller klipp ut, så försvinner händelserna från den aktiva händelsedatabasen. Om Du klippt ut dem så kan Du flytta över dem till Händelsearkivet.

- ❖ Klicka på nedpilen intill *Händelsedatabas* och välj istället *Händelsearkiv*.

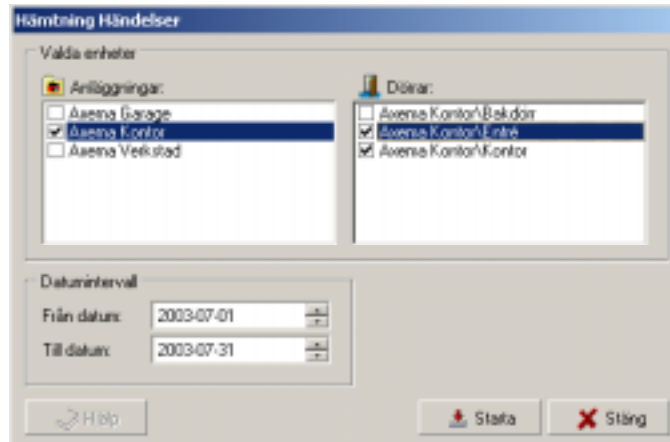


- ❖ Klicka på  i händelsemenyn, och ange namn på arkivet. (t.ex. oktober).
- ❖ Högerklicka i det tomma fönstret och välj *Klistra in*. Du har nu fått en arkivfil som heter "oktober". Du kan senare gå tillbaka till denna, öppna den och undersöka.

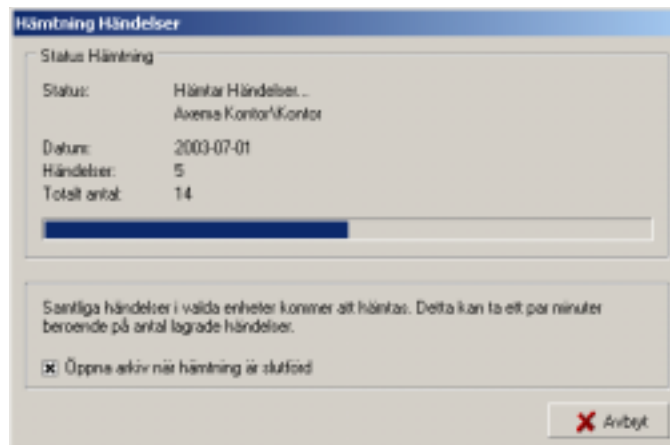
Det går också att manuellt hämta händelser från en eller flera läsare.

- ❖ Välj *Händelsearkiv* i högra rutan.

- ❖ Klicka på  (Hämta lagrade händelser...).



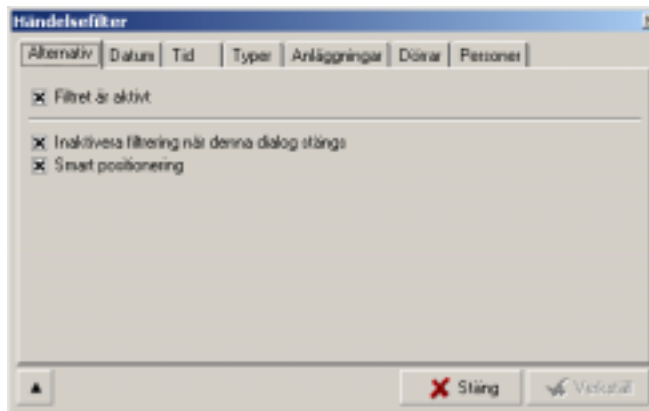
- ❖ Du får då upp ett fönster som ser ut som ovan. Här väljer Du först från vilken anläggning Du vill hämta, och därefter från vilka av dörrarna. I fältet *Datumintervall* ställer Du in från vilka dagar Du vill hämta händelser och slutligen klickar Du på *Starta*.
- ❖ Du får nu upp ett nytt fönster, där Du anger namnet på den fil där händelserna skall sparas. Slutligen klickar Du på *Spara*.



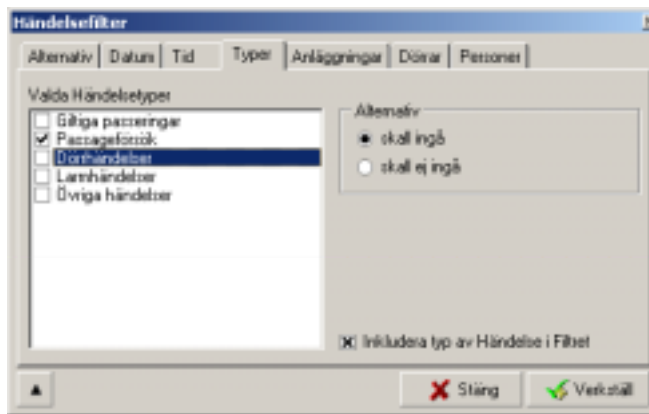
Hämtningen kan ta lite tid beroende på hur många dörrar och hur långt tidsintervall Du valt. När hämtningen är klar, klickar Du på *Stäng*. Om Du behållit krysset i rutan *Öppna arkiv när hämtningen är slutförd*, kommer händelserna att visas i fönstret.

4. Underhåll

För att lättare kunna söka i databasen finns det möjlighet att göra urval av händelser. För att göra ett urval klickar Du på *Sök* i den övre menyraden och väljer *Urval*. Du kommer nu att se fönster där Du kan ställa in ett händelsefilter.



Under fliken *Alternativ*, bestämmer Du om filtret skall vara aktivt. Du kan också välja om Du vill ha filtret permanent aktivt eller om det skall stängas av när Du går ur händelsemenyn. Under de övriga flikarna väljer Du vad som skall ingå i filtret genom kryssa i *Inkludera*-rutan. Du kan använda *Datum* och *Tid* som urvalskriterium, såväl som *Anläggningar* och *Dörrar*.



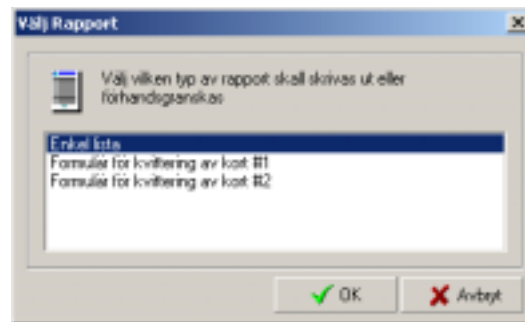
Under fliken *Typ* väljer Du om Du vill söka en speciell typ av händelser, t.ex. passageförsök, d.v.s. nekade passeringar. För att utföra sorteringen klickar Du på *Verkställ*, och en ny händelselista visas. Genom att välja fliken *Personer* och mata in ett *Kortnummer*, kan Du söka efter alla händelser kopplade till en viss person. Under sökningen kan Du minimera fönstret genom att klicka på pilen i nedre vänstra hörnet och därmed ändå ha Ditt filter aktivt.



Utskrifter

Det går att göra ett antal utskrifter i Axbase 3000. Som vi tidigare visat, kan Du under **Dörrar** skriva ut listor över vilka personer som är behöriga till respektive dörr.

Du kan även göra utskrifter av hela personlistan. Öppna upp personlistan. Klicka på **Arkiv** i övre menyraden. Här kan Du välja mellan att först göra en *Förhandsgranskning* på skärmen och sedan skriva ut, eller att direkt göra en utskrift. När Du klickar på en av dessa får Du upp en ruta där Du kan välja mellan tre olika alternativ:



- ❖ *Enkel lista* är en lista över alla personer med namn kortnummer och övriga uppgifter.
- ❖ *Formulär för kvittering av kort #1*, är en lista där varje person skrivs ut på ett eget blad med plats för underskrifter och som är avsett att användas vid utlämnande av kort till personalen.
- ❖ *Formulär för kvittering av kort #2*, är tänkt att användas vid utlämning av kort för en hel anläggning, (avdelning).

Formulär för kvittering av kort #2

Kortnummer:	Kortinnehavare	Giltighet (Datum) Från datum (till)
30005839	Greta Bergkvist	2003-01-24 -
99558127	Helmut Wiedmann	2003-01-24 -
99558121	Jan Celsing	2003-01-24 -
12345678	Kalle Karlsson	2003-05-15 -
99532394	Olle Pettersson	2003-01-24 -
99532412	Robert Roos	2003-01-24 -
99558124	Svante Nordstrand	2003-01-24 -

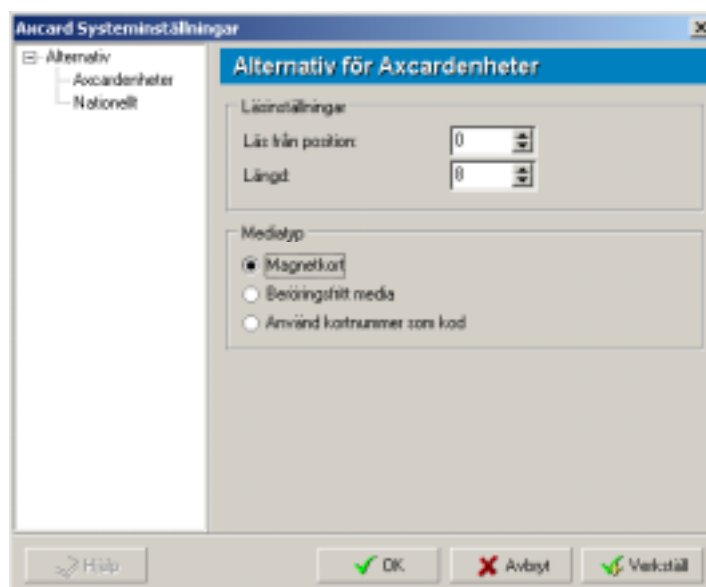
4. Underhåll

Exportera Data

Det finns möjlighet att exportera data från persondatabasen och händelsedatabasen för att kunna bearbetas i andra program, t.ex. Microsoft Excel. För att exportera en personlista klickar Du på *Personer* för att öppna listan. Därefter väljer Du *Arkiv* och *Exportera*. Du startar då en guide som hjälper Dig att spara listan som en textfil. Du kan sedan importera textfilen i Excel för vidare bearbetning.

Systeminställningar

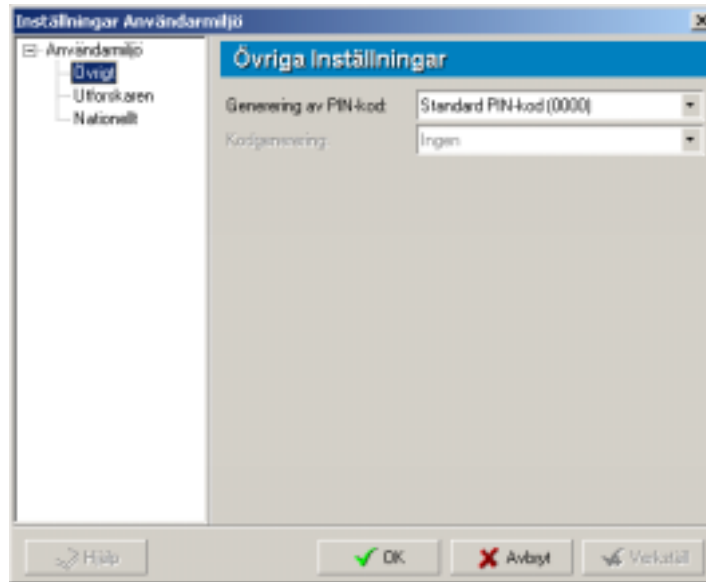
Om Du öppnar upp *Verktyg* i övre menyraden kan Du välja *Axcard Systeminställningar*. I det första fönstret finner Du inställningar för *Axcardenheter*, d.v.s. kortläsarna.



I rutan *Läsinställningar* väljer Du från vilken position på kortet Du vill läsa samt hur många siffror. Standardinställningen är åtta siffror med start i position noll. I rutan *Mediatyp* kan Du välja mellan magnetkort, beröringsfritt eller att använda koder från knappsatsen. Det är nämligen möjligt att använda kortläsarna som ett kodlås, d.v.s. den tolkar de siffror som trycks på panelen som ett kortnummer. Längden i den övre rutan bestämmer då längden på koden. Godkända värden är endast 2,4,6 eller 8 siffror. Observera att detta inte har något att göra med den 4-siffriga PIN-kod Du använder tillsammans med kort. Om Du valt kodalternativet kommer kortläsningen inte fungera.

I nästa fönster kan Du göra nationella inställningar för kortläsarna, i detta fall vilket språk som skall användas i utskrifter direkt från läsarna. Du har också möjlighet att välja om Du vill ha automatisk sommartidsomställning eller ej.

Väljer Du *Användarmiljö* kan Du göra några inställningar i Axbasprogrammet. I första fönstret bestämmer Du först vilken PIN-kod som skall läggas in på personer.



Det finns två möjligheter. Den första är Standard PIN-kod. Detta innebär att koden 0000 läggs in. Denna kod är emellertid inte giltig för passering utan måste ändras av kortinnehavaren innan inpassering kan ske. Den andra möjligheten är att låta programmet slumpa fram en PIN-kod som kan användas men också ändras senare. PIN betyder "Personal Identification Number" och koden skall alltså vara personlig och inte något som en säkerhetschef bestämmer och delar ut!

Om Du valt att använda koder i stället för kort i Axcardininställningar, kan Du i rutan *Kodgenerering* också välja att slumpa fram koder.

I nästa fönster kan Du välja om Du vill använda guider som standard när Du skall skapa nya anläggningar eller ej. Du kan också välja om Du vill ha varningar om något system är nedkopplat när Du gör ändringar i databasen.

Slutligen kan Du under *Nationellt* välja vilket språk som skall användas i Axbasprogrammet.

5 Datasäkerhet

Användare och Säkerhet

Axbase 3000 innehåller stöd för att kunna användas som ett fleranvändarsystem. I ett sådant system är det lämpligt att olika operatörer kan ha olika rättigheter, d.v.s. kan se och påverka olika delar av databasen. Detta åstadkoms genom att operatörerna kan ges olika lösenord och dessa i sin tur, ger olika rättigheter till att administrera Axbase. Dessa rättigheter brukar man kalla *konton*. En operatörs konto anger alltså i detalj vad han eller hon har rätt att göra.

Användarkonton

Det finns tre typer av användarkonton tillgängliga i Axbase 3000, *Systemadministratör*, *Begränsad Administratör* och *Begränsad Användare*. Det som skiljer dessa åt är egenskaper på grundläggande nivå för användarsäkerheten och dessa bör beaktas innan ett nytt användarkonto skapas. Nedan följer en beskrivning av respektive typ av användarkonton.

Systemadministratör

Denna kontotyp ger operatören fullständiga rättigheter i Axbase 3000. Detta innebär att en systemadministratör kan utföra allt som eventuellt måste utföras, även sådant som är direkt kopplat hur anläggningen är installerad. Ett användarkonto av denna typ kan endast skapas och raderas av en annan användare som är systemadministratör och rättigheter för kontot kan inte redigeras. Ett systemadministratörskonto är tänkt för den eller de användare som har det yttersta systemansvaret, exempelvis en installatör eller den säkerhetsansvarige på företaget. Detta konto bör användas sparsamt.

Begränsad Administratör

Till skillnad från en systemadministratör har detta användarkonto en rad begränsningar. Den mest grundläggande begränsningen är att detta konto endast har rättigheter till de Axcardsystem och anläggningar som tilldelats kontot. Därutöver styrs vad kontot kan administrera i anläggningen. Exempelvis kan inte ett användarkonto som tilldelats anläggningar utöver den begränsade administratörens område raderas. En ytterligare begränsning är att en begränsad administratör endast kan skapa användarkonton av typen begränsad användare samt att övergripande systeminställningar inte kan ändras. Utöver detta innehar detta konto fullständiga rättigheter. För att hantera ett användarkonto av denna typ, d v s skapa

5. Datasäkerhet

eller radera, måste användaren vara systemadministratör. Tanken med denna kontotyp är att det ska gå att skapa lokala administratörer som administrerar valda Axcardsystem och anläggningar.

Begränsad Användare

En begränsad användare är fullständigt styrd av de rättigheter som tilldelats användarens konto. Det går att tilldela Axcardsystem och anläggningar samt begränsa vad användaren kan göra i programmet. Som begränsad användare går det inte att administrera användarkonton.

Skapa användare

I den övre menyn väljer Du *Arkiv, Säkerhet* och *Användarkonton* eller klickar på

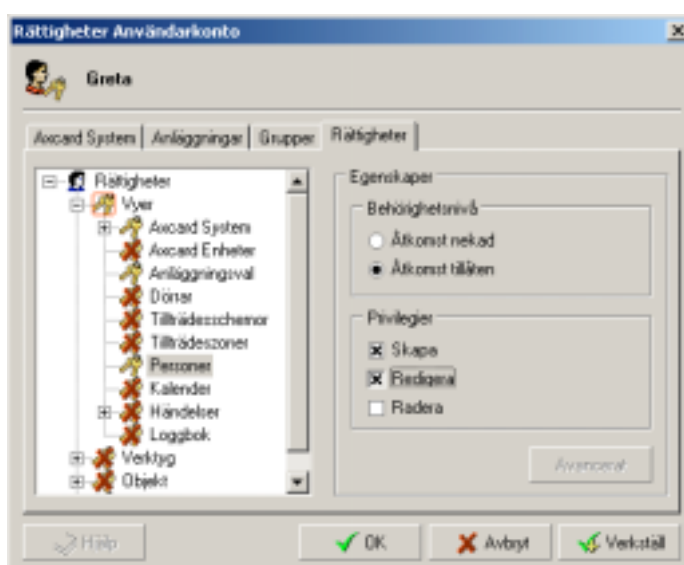


. Vi skall nu skapa ett konto för en operatör (Greta) som bara ska ha tillträde till *Personer* och som bara ska kunna ändra och lägga till nya personer. Klicka på knappen *Skapa*.

Här fyller Du i Namn skriver in ett lösenord och väljer *Kontotyp Begränsad Användare*. Klicka **OK**.

- ❖ I det nya fönster Du får upp väljer Du först fliken *Axcard System*. Här kryssar Du för det eller de system personen skall ha rätt att administrera.

- ❖ Därefter väljer Du fliken *Anläggningar*. Här kryssar Du för den eller de anläggningar personen skall administrera. **Se till att de anläggningar Du väljer verkligen tillhör de system Du har valt.** I annat fall kommer inte behörigheten att fungera.
- ❖ Om Du har valt att använda *Grupper* för att sortera personer, väljer Du den fliken. Här går det också att göra ett urval. Om Du gör det, måste Du se till att Du väljer grupper som tillhör de anläggningar Du valt.
- ❖ Slutligen väljer Du fliken *Rättigheter*. Du får nu upp ett fönster med följande utseende.



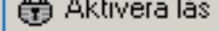
- ❖ Här expanderar Du *Vyer* i trädet och markerar *Personer*. Ett kryss över nyckelsymbolen betyder att åtkomst är nekad.
- ❖ Ändra till *Åtkomst tillåten* i fältet *Egenskaper*.
- ❖ Kryssa för *Skapa* och *Redigera* i fältet *Privilegier*. Avsluta med att klicka **OK**.

När Greta loggar in kommer hon att ha en meny som endast innehåller knapparna *Axcad System* och *Personer*.

Säkerhet

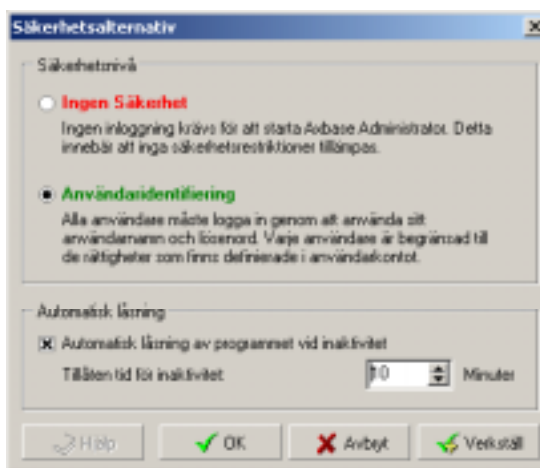
För att skydda systemet från otillbörlig påverkan finns det några funktioner i Axbase. Som vi tidigare nämnt kan flera operatörer med olika behörighet arbeta med systemet och dessa använder sina egna lösenord vid inloggningen. För att säkerheten skall fungera fullt ut är det viktigt att aldrig lämna datorn utan att logga ut eller att aktivera låset.

5. Datasäkerhet

För att aktivera låset klickar Du på knappen . Skärmen växlar då till inloggningsrutan, där Du genom att ange ditt lösenord åter kan logga in och fortsätta där Du tidigare höll på. Om Du vill avsluta Ditt arbetspass väljer i stället *Arkiv*, *Logga ut* och sedan *Avbryt* i inloggningsrutan, eller så stänger Du programmet genom att klicka på krysset i övre högra hörnet.

Säkerhetsinställningar

För att hålla en hög säkerhet har Axbase också en funktion som automatisk låser programmet en viss tid efter att sist gjorde något i programmet. Inställningen av denna tid finner Du om Du öppnar *Arkiv*, *Säkerhet* och *Säkerhetsinställningar*.



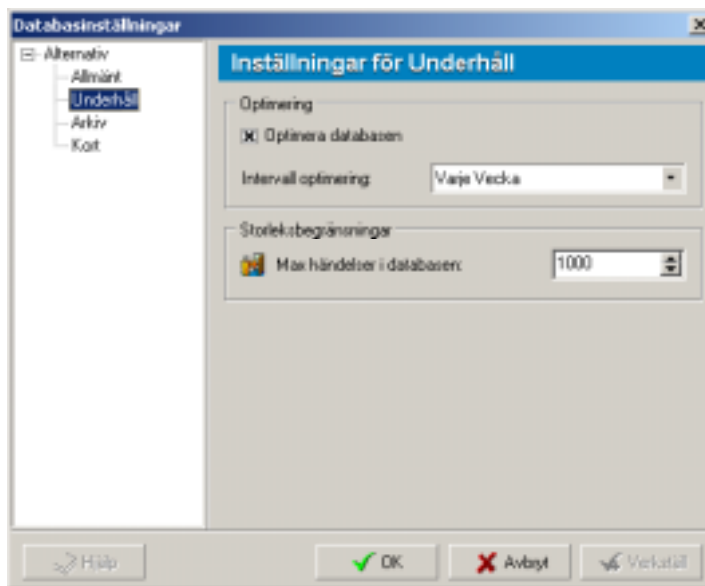
I rutan *Automatisk låsning* har Du möjlighet att välja om Du vill utnyttja denna funktion samt hur lång tid av inaktivitet som skall förflyta innan låset träder i kraft.

Om Du av någon anledning inte skulle vilja ha någon säkerhet alls och slippa inloggningsförfarandet, kan Du också välja detta i denna ruta.

Misstänker Du att Ditt lösenord har kommit på drift, kan Du ändra det genom att öppna upp *Arkiv Säkerhet* och *Ändra Lösenord*. Du får då först skriva in Ditt gamla och sedan det nya två gånger.

Databasinställningar

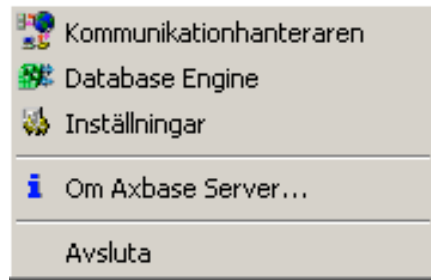
Under menyn *Verktyg* och *Databasinställningar* hittar Du ett fönster med inställningar av databasen.



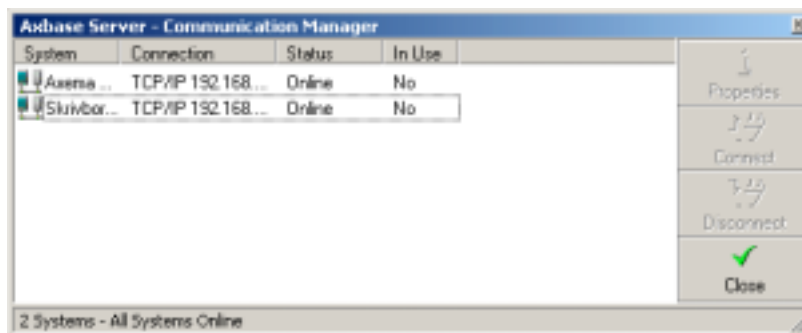
- ❖ Markerar Du *Allmänt* i trädet hittar Du sökvägen till databasen och nätverksfilen. Normalt behöver Du inte ändra eller ange denna utan detta sköter Axbase om själv.
- ❖ Väljer Du *Underhåll* kan Du bestämma om, och hur ofta Du vill optimera databasen. Om Du har ett system som genererar många händelser som sparas i databasen och som sedan arkiveras, Kan det vara en fördel att optimera databasen varje vecka. En optimering innebär att databasen sorteras om för att fylla i de tomma luckor som uppstår när man tar bort poster. Här ställer Du också in hur många händelser Du max vill spara i händelsedatabasen. I loggboken sparas händelser som sker i dataprogrammet, som exempelvis nättest och databasoptimeringar. Både händelsedatabasen och loggboken fungerar så att när maxgränsen är nådd, fylls de nya händelserna på medan de äldsta försvinner.
- ❖ Under *Arkiv* kan Du välja att arkivera händelser automatiskt för att på så sätt hålla nere storleken på händelsedatabasen.
- ❖ Här kan Du välja om *Kort* som spärras ska ligga kvar eller tas bort ifrån databasen. Du kan även bestämma vid vilken tidpunkt på dygnet Du vill att kort skall spärras eller aktiveras när detta görs automatiskt av programmet och vid en datum framåt i tiden.

Serverinställningar

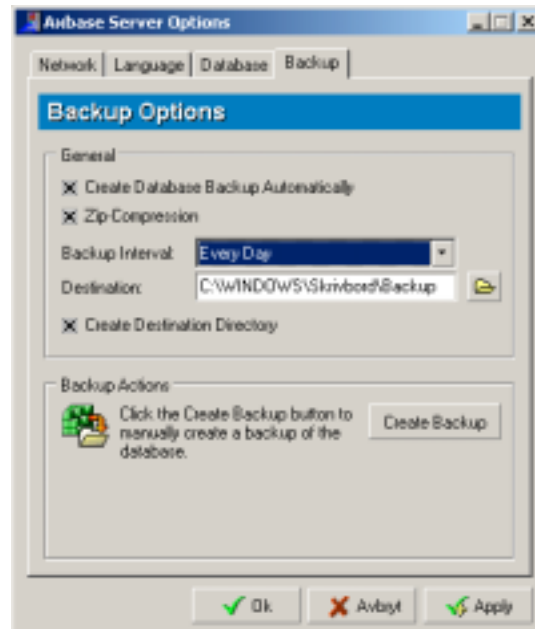
Axbase server är den programvara som har till uppgift att sköta om databashantering och kommunikation till systemen, och som körs i bakgrunden. Du hittar programmet nere i högra hörnet som en liten ikon. Om Du högerklickar på den får Du upp en lite meny med följande val.



- ❖ Väljer Du *Kommunikationshanteraren* kan Du först se status för systemet, d.v.s. om det är uppkopplat eller inte och i så fall om data skickas till och från systemet just nu. Genom att trycka på *Disconnect* kan Du koppla ifrån systemet. Detta ska normalt inte göra utan används endast vid felsökning. Om Du markerar en anslutning och väljer *Properties* hittar Du mer information som kan användas vid felsökning.



- ❖ Under *Databasmotorn* kan Du se om databasmotorn jobbar och hur snabbt.
- ❖ *Inställningar* ger möjlighet att studera och ändra exempelvis IP-adressen, språk, och sökvägen till databasen. Vad som är viktigast här är att Du kan välja om Du vill ha göra automatisk **säkerhetskopior** av databasen och i så fall hur ofta. Du bestämmer också var Du vill ha säkerhetskopian placerad. Du kan skriva in sökvägen manuellt eller använda bläddra-knappen. Här kan Du också göra en manuell backup-körning genom att klicka på knappen **Create Backup**.




Appendix

Uppgradering från Axbase 16/32/2000

Om Du tidigare har använt någon av de tidigare programvarorna Axbase 16, Axbase 32 eller Axbase 2000 och uppgraderat till Axbase 3000, kan Du enkelt överföra den tidigare informationen (databasen) till det nya formatet som används i Axbase 3000. Detta gör Du genom att använda programmet *Databaskonverteraren*. Med databaskonverteraren kan Du även importera flera äldre databaser till en och samma Axbase 3000-databas, vilket kan vara aktuellt om Du har haft flera installationer av den äldre versionen av Axbase för att administrera flera passersystem. I Axbase 3000 kan Du göra detta i ett och samma program!

Innan Du påbörjar en databaskonvertering bör Du kontrollera följande:

- ❖ Se till att Du inte har något Axbase 3000-program igång, Axbase Server eller Axbase Administrator. Detta gäller samtliga klientdatorer om Du har en Client/Server-installation.
- ❖ Du måste ha tillgång till din äldre Axbase-installation (programfilerna) från den dator Du kör databaskonverteraren på. Om så inte är fallet, måste Du installera Din gamla version av Axbase temporärt på datorn och se till att denna installation har tillgång till sin databas.

 **OBS.** Det räcker alltså inte med att bara peka ut datakatalogen. Axbase16/32 måste vara installerad på datorn och alla gamla datafiler måste ligga i katalogen DATA under katalogen Axbase32.

Byte av EPROM

EPROM'en i läsare och kontrollenheter måste bytas till en version för Axbase 3000. Aktuell EPROM-version tillhandahålls av Axema.

 **OBS!** EPROM för Axbase 3000 går INTE att använda i gamla Axbase 16/32.

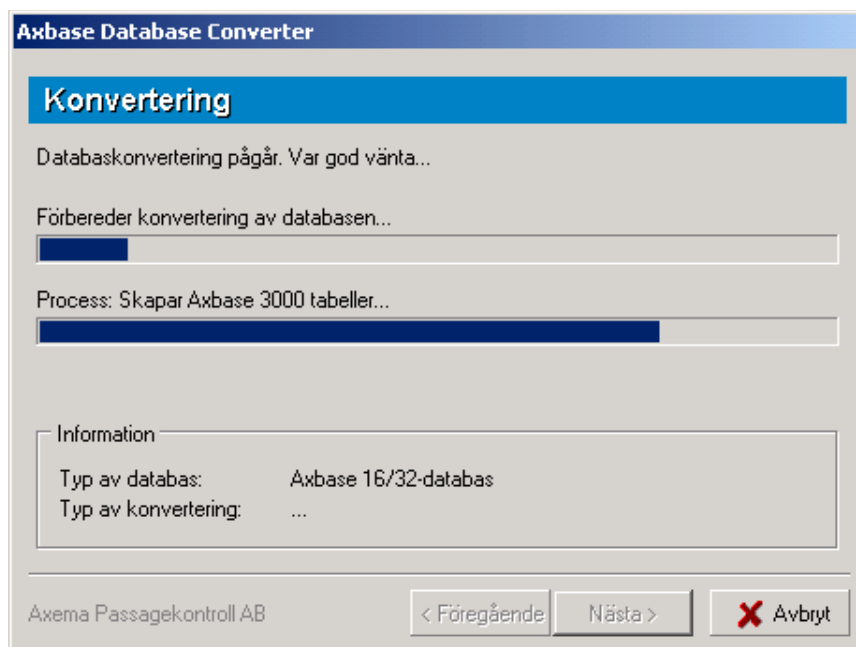
Konvertera databas

Starta databaskonverteraren genom att dubbelklicka på ikonen Database Converter om Du har en sådan på skrivbordet. Du kan också starta den från startmenyn. Klicka på *Start*-knappen och peka på *Program*, peka på *Axbase 3000*, peka på *Utilities* och vänsterklicka slutligen på *Database Converter*.



När databaskonverteraren har startat visas följande välkomstbild. Om välkomstbilden inte visas i rätt språk kan Du enkelt ändra detta. Tryck på knappen **Språk**. Ändra inställningen i dialogrutan *Val av Språk* till det språk som skall användas, och klicka sedan på knappen **OK**. Vilket språk som väljs automatiskt beror på ditt operativsystem. Om Du exempelvis har en engelsk version av Windows XP, väljs språket engelska automatiskt.

- ❖ Om Du vill anpassa databaskonverteringen, kan Du göra detta genom att trycka på knappen **Avancerat**. Då visas dialogrutan *Avancerade Inställningar*. Om Du inte vill att alla händelser som finns lagrade i din gamla databas skall överföras till den nya databasen, markerar Du kryssrutan *Konvertera inte händelser*. Klicka på **Nästa >** för att gå vidare.
- ❖ Ange sökvägen till den mapp där Du har dina gamla programfiler för Axbase installerade. Observera att detta inte är detsamma som sökvägen till Din gamla databas. Sökvägen kan skrivas in manuellt eller Du söka dig fram till rätt plats genom att trycka på knappen **Bläddra**.
- ❖ All nödvändig information har nu samlats in för att en databaskonvertering skall kunna genomföras. Beroende på hur stor Din gamla databas är, kan konverteringsprocessen pågå under en kortare eller längre tid, ibland upp till flera minuter. Tryck på knappen **Nästa >** för att starta konverteringen.



Under konverteringen ser Du denna sida som visar aktuell status över konverteringsprocessen. Om Du av någon anledning vill avbryta konverteringen kan Du göra detta genom att trycka på knappen **Avbryt**. I fältet *Information* kan Du se en kortfattad beskrivning om vilken *Typ av databas* som konverteras. Denna skall motsvara det format som Du använt tidigare. Här anges också *Typ av konvertering*, i det fall den äldre databasen konverteras till en databas av nytt format, eller importeras till en redan befintlig databas.

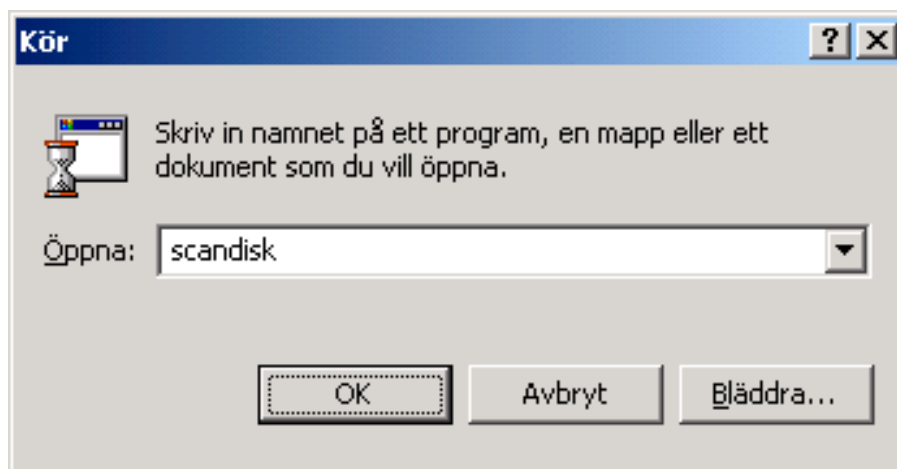
När konverteringen av databasen är klar, tryck Du på knappen **Slutför** för att avsluta Databaskonverteraren.

Verktøyen Scandisk/Checkdisk och Diskdefragmenteraren

- ❖ *Scandisk eller Checkdisk används för att kontrollera att din hårddisk är felfri och åtgärdar eventuella fel som påträffas under kontrollen.*
- ❖ *Diskdefragmenteraren sorterar dina lagrade data och optimerar åtkomst av den information som finns på hårddisken. Detta innebär exempelvis att läsning av stora filer går snabbare.*

Kontroll av hårddisken med Scandisk

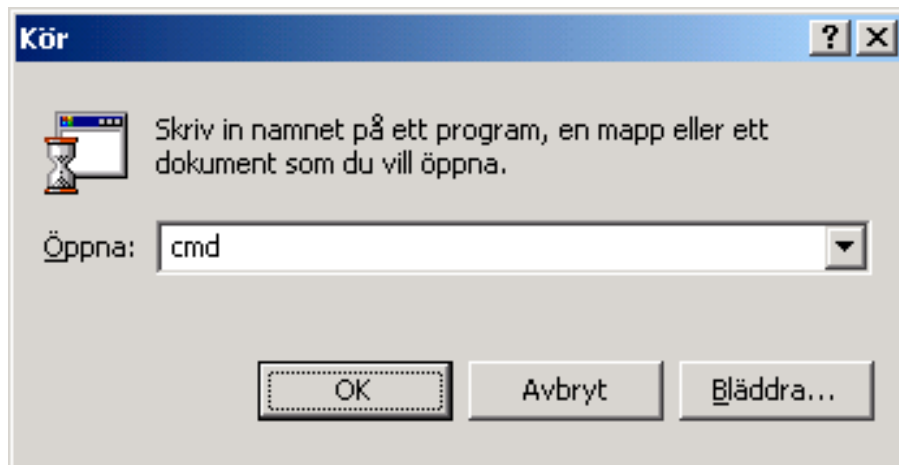
Verktøyet Scandisk finns endast installerat på din dator om Du har Windows 98/Me som operativsystem.



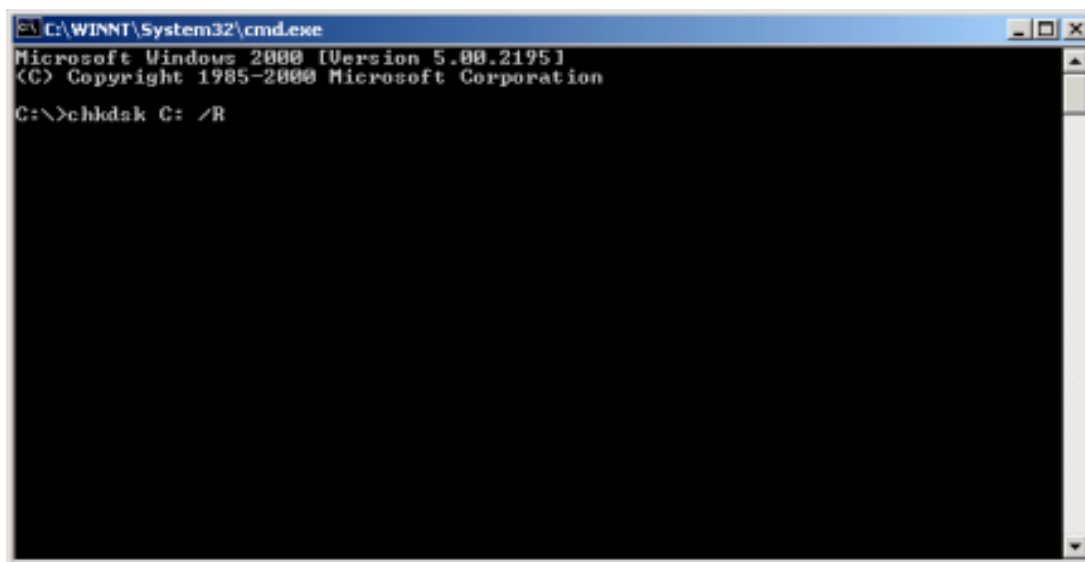
1. Starta Scandisk genom att vänsterklicka på **START-knappen** i aktivitetsfältet. Välj alternativet **Kör...** i startmenyn som visas. I dialogrutan som visas skriver Du **scandisk** och klickar sedan på knappen **OK**. Vänta tills programmet startat.
2. Välj den hårddisk (enhet) som Du tänker installera Axbase 3000 på. Välj **Fullständig** som testtyp och kontrollera att kryssrutan **Korrigerer fel automatiskt** ikryssad.
3. Tryck på knappen **Starta** för att påbörja kontrollen av hårddisken.

Kontroll av hårddisken med Checkdisk

Verktøyet Checkdisk finns endast installerat på din dator om Du har Windows NT/2000/XP som operativsystem.

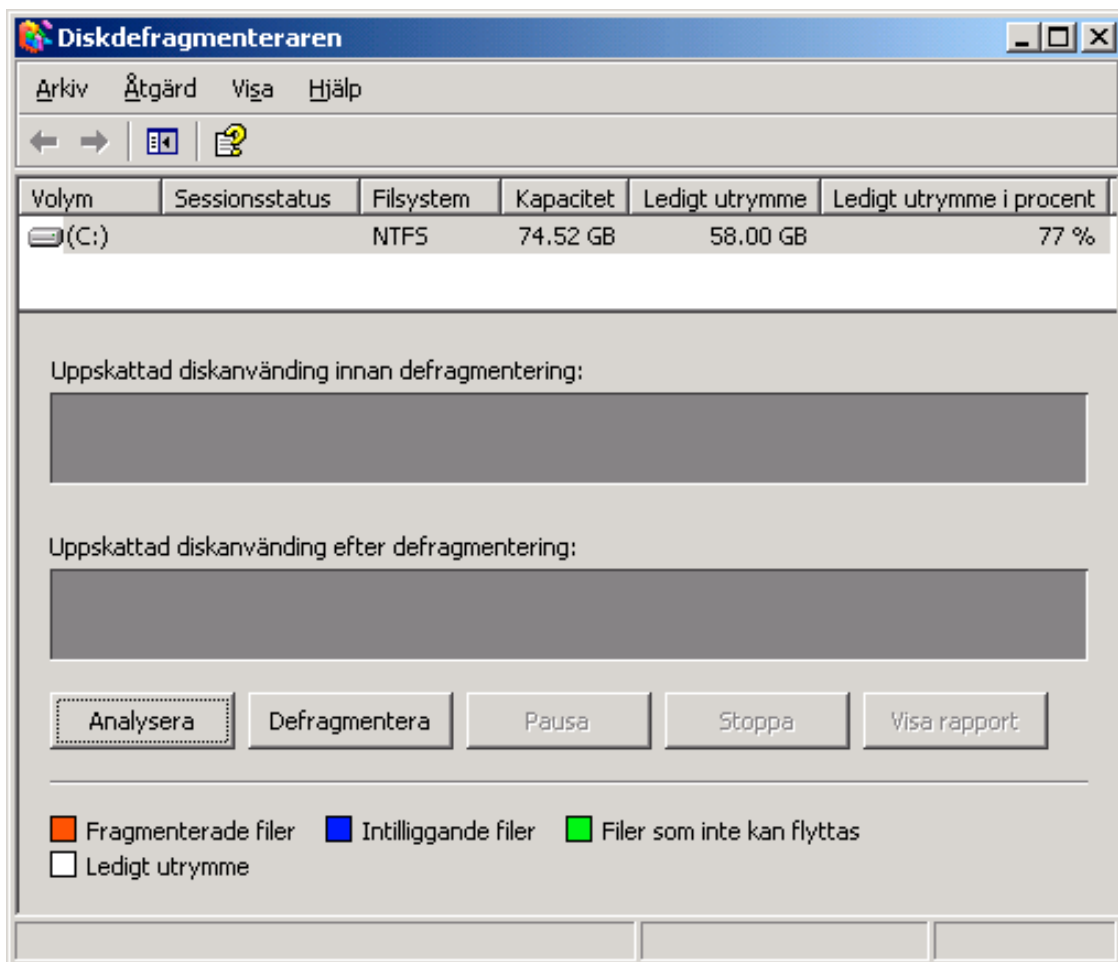


1. För att starta Checkdisk vänsterklickar Du på **START-knappen** i aktivitetsfältet. Välj alternativet **Kör...** i startmenyn som visas. I dialogrutan som visas skriver Du **cmd** och klickar sedan på knappen **OK**. Detta startar kommandotolken.



2. Skriv kommandoraden **chkdsk C: /R** och tryck på **ENTER**. **C:** motsvarar enhetsbokstaven för den hårddisk som Du tänker installera Axbase 3000 på. Om din hårddisk har en annan enhetsbokstav så skriver Du den istället. Kontrollen av hårddisken påbörjas och kan ta en stund.
3. Stäng kommandotolken genom att skriva kommandot **exit** och tryck på **ENTER**.

Defragmentering av hårddisken med Diskdefragmenteraren




1. Verktygen Diskdefragmenteraren startar Du genom att vänsterklicka på **START-knappen** i aktivitetsfältet. Välj sedan alternativet **Kör...** i startmenyn som visas. I dialogrutan som visas skriver Du **defrag** och klickar därefter på knappen **OK**. Vänta tills programmet startat. Om inte detta sätt fungerar kan Diskdefragmenteraren även startas genom att vänsterklicka på **START-knappen**, peka sedan på **Program**, peka på **Tillbehör**, peka på **Systemverktyg** och vänsterklicka slutligen på **Diskdefragmenteraren**.
2. Välj den hårddisk (enhet) som Du tänker installera Axbase 3000 på och klicka sedan på knappen **Defragmentera**. Detta kan ta en stund beroende på i vilket skick din hårddisk är.

Hjälp och felsökning vid kontroll av hårddisk

Om Du behöver ytterligare hjälp med om hur man använder systemverktygen Scandisk, Checkdisk och Diskdefragmenteraren, konsultera den hjälp som finns tillgänglig i Windows eller rådgör med den person som är systemansvarig. Hjälpen i Windows startar Du genom att välja alternativet Hjälpen i startmenyn.

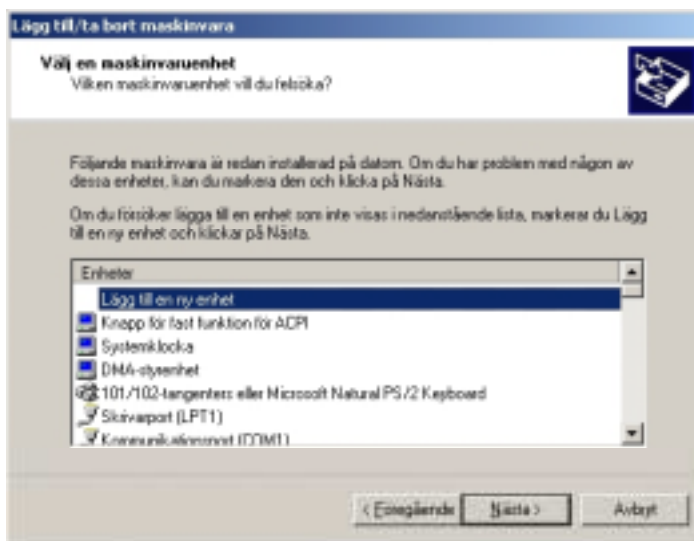
Om fel hittas på din hårddisk

 Om eventuella fel skulle hittas när Du använder något av systemverktygen så bör dessa åtgärdas först, innan Du fortsätter med installationen. Annars kanske inte programvaran fungerar korrekt och data kan eventuellt gå förlorad.

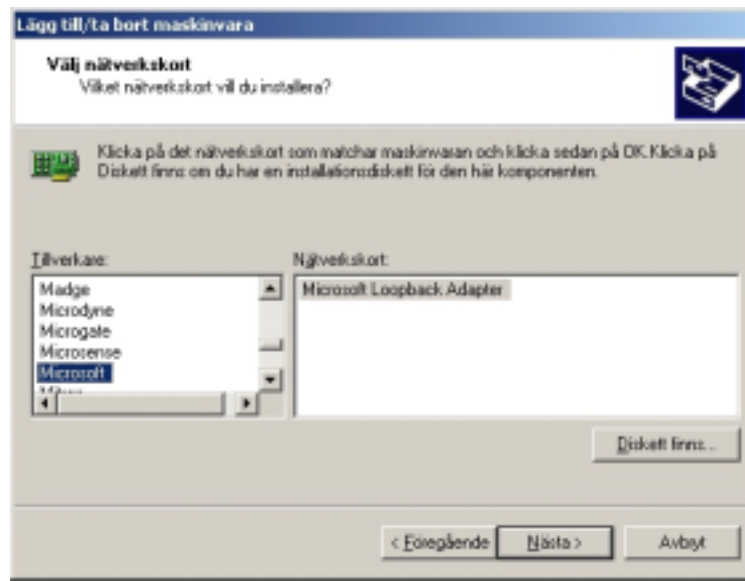
Skapa fjärranslutning i Windows XP/2000

Som vi nämnde i inledningen består Axbase 3000 av två program, Axbase Administrator och Axbase Server. För att dessa skall kunna prata med varandra behöver Du en fjärranslutning. Om Din dator är kopplad i ett nätverk eller om Du har ett modem eller någon annan koppling till yttvärlden finns denna anslutning. Om så inte är fallet skall vi visa hur Du skapar en sådan.

Tryck på **Start**-knappen och välj *Inställningar* och *Kontrollpanelen*. Starta guiden för maskinvara genom att dubbelklicka på *Lägg till/tabort maskinvara*. Klicka på **Nästa** och i fönstret *Enheter* väljer Du *Lägg till en ny enhet*.

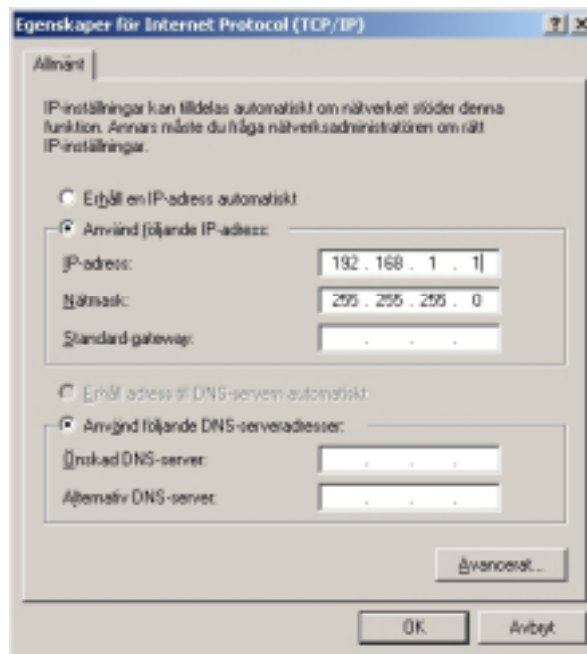


Klicka på **Nästa** och i följande ruta kryssar Du i *Nej jag vill välja från en lista* och går vidare. I fönstret *Maskinvarutyper* väljer Du *Nätverkskort* och går vidare.



I fönstret *Tillverkare* letar Du fram *Microsoft* och markerar den. I det högra fönstret visas då *Microsoft Loopback Adapter*. Klicka på *Nästa* och slutför guiden.

Öppna upp *Nätverk och fjärranslutningar* i *Kontrollpanelen*. Här skall Du nu ha en lokal nätverksanslutning med enhetsnamnet *Microsoft Loopback Adapter*. Högerklicka på denna och välj *Egenskaper*. Under fliken *Allmänt* i det nya fönstret markerar Du komponenten *Internet Protocol (TCP/IP)* och klickar på *Egenskaper*.



Kryssa i *Använd följande IP-adress* och skriv in en fiktiv adress. Du kan välja den som visas i bilden. Om Du klickar i rutan *Nätmask* så fylls den i automatiskt. Klicka **OK** och anslutningen är färdig.

Om Du av någon anledning skulle vilja ta bort den vid ett senare tillfälle, gör Du detta i *Enhetshanteraren* under *Maskinvara* och *Nätverkskort*.

Set up av Net Controller

Via Seriekabel

Anslut COM 1 eller COM 2 på PC'n till NC'ns (Net Controller) CH-2 anslutning med hjälp av setup-kabeln.

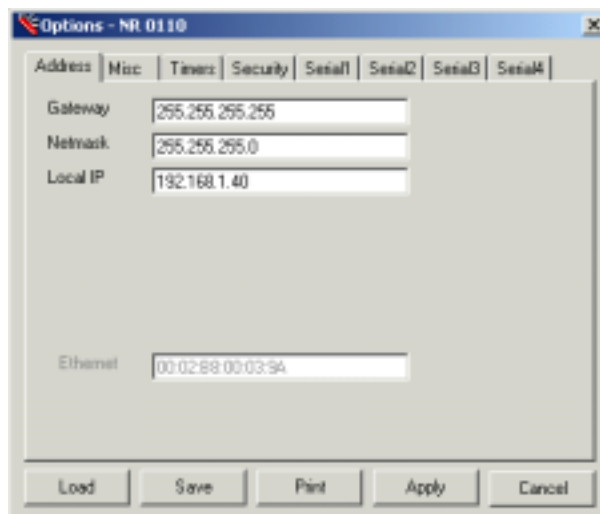
Tryck in **SET** knappen med hjälp av t.ex. ett gem samtidigt som Du ansluter NC'n till 230V.

Starta programmet *Ncsetup*

Välj *File – Options*

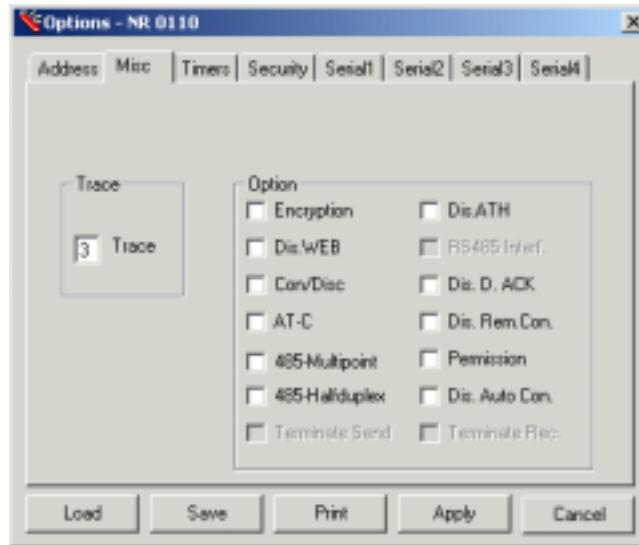
Om felmeddelande *"No connection with NC, check the Cable and the COM-port"* kommer fram, prova med att byta COM port genom att välja *Setup* i menyn. Om detta inte hjälper, kontrollera kabel, eller gör om momentet med **SET** knappen.

Du skall nu se följande fönster:

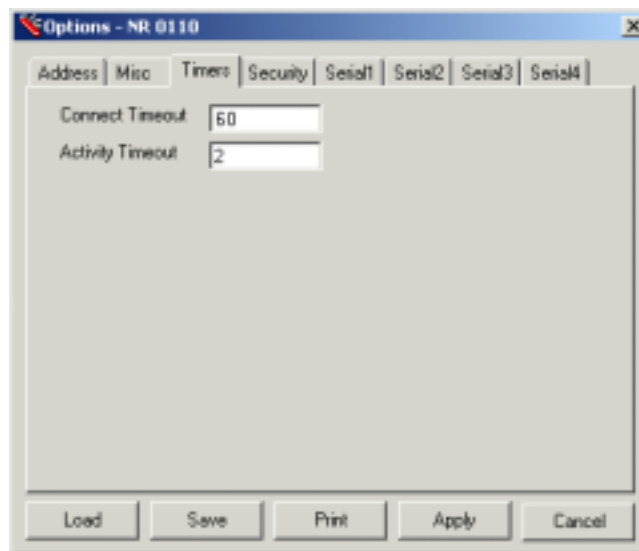


På första fliken anger Du vid *Local IP*, den IP adress som Du fått av nätverksansvarige och som NC'n skall anslutas till

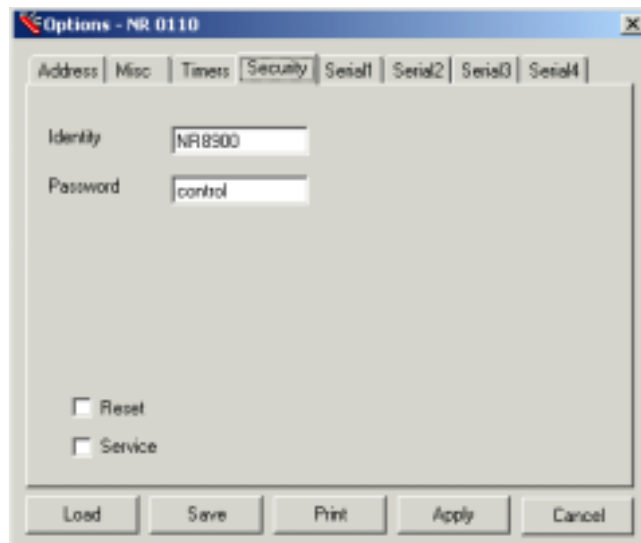
Appendix



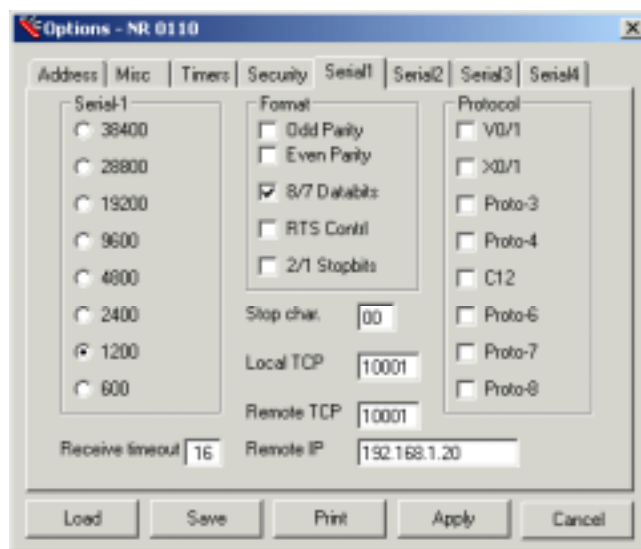
Under fliken *Misc* ändrar du "Trace" till 3. Du skall ha det värdet eftersom CH-2 används som setup kanal.



Under fliken *Timers* sätter Du *Connect Timeout* till 60 (60 sek) och *Activity Timeout* till 3 (3 min)



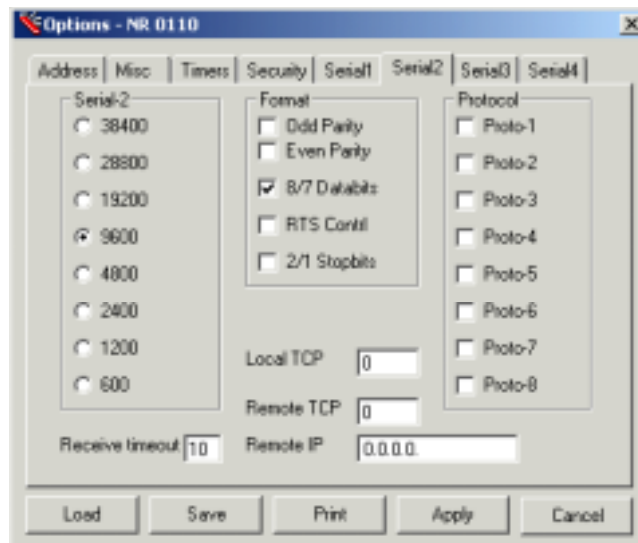
Fliken *Security* behöver normalt inte göra några ändringar på. Den bör se ut som ovan.



Under fliken *Serial 1* ändrar Du *Serial-1* till 1200. Ange den IP adressen för den dator där Axbase Server är installerad i rutan *Remote IP*. I rutan *Format* bockar Du för *8/7 databits*, *Stop char* anger Du till 00 och för *Receive timeout* väljer Du 16. *Local TCP* anger Du till 10001 och samma värde anger Du för *Remote TCP*.

Om Du har flera Net Controllers i systemet, skall bägge TCP-värdena ökas med **ett** för varje ny NC. Värdet för nästa NC blir alltså 10002 o.s.v..

Appendix



Då vi använder CH-2 till setup gör Du följande inställningar på *Serial-2*:

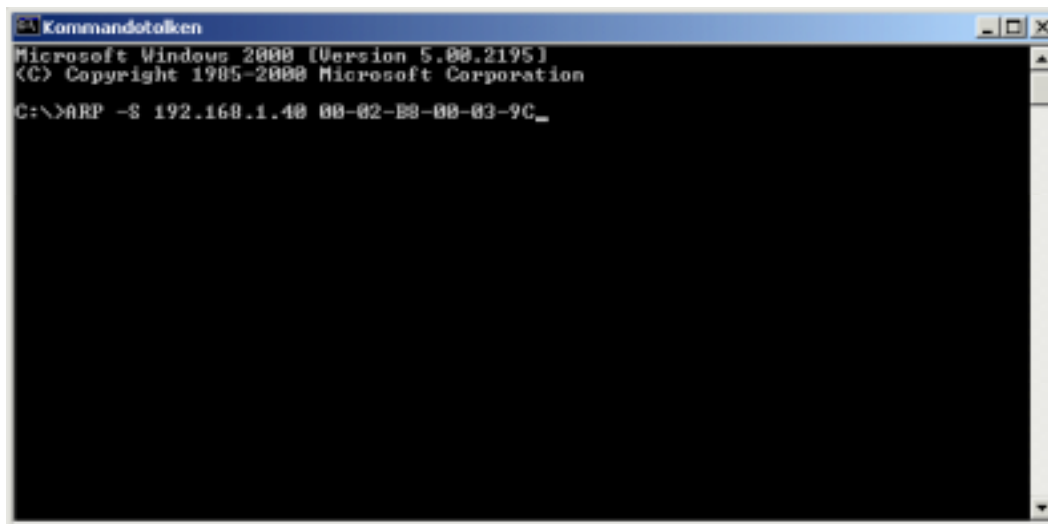
Remote IP till 0.0.0.0, *Local TCP* till 0 och *Remote TCP* till 0. För *Serial-2* väljer Du baud-hastigheten 9600, *Receive timeout* ställer Du till 10 och i formatet väljer Du 8/7 databitar.

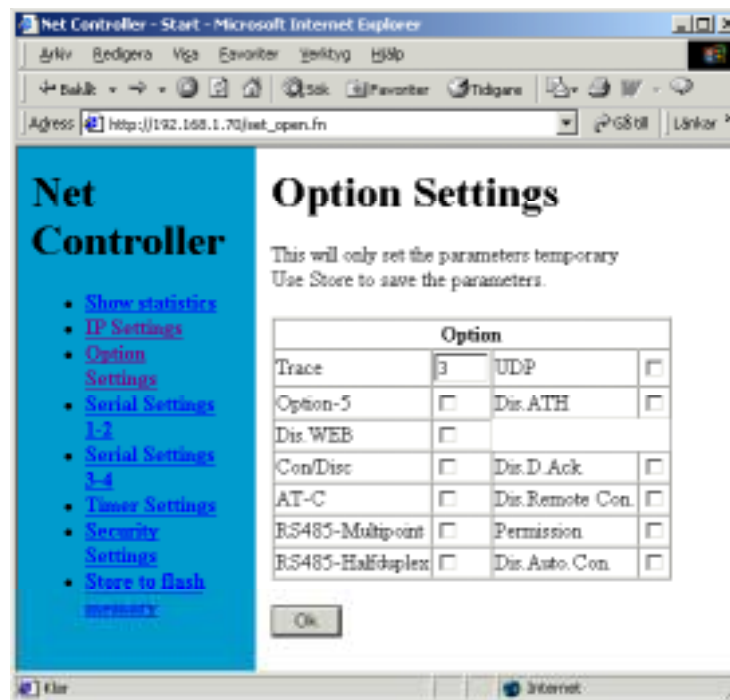
Därefter klickar Du på **Apply**. Net Controllern är nu klar att användas.

Via Nätverket

Koppla in Net Controllern med en vanlig Patch-kabel till en Hub eller Switch i nätverket.

Starta *Kommandotolken*. Den finner Du genom att klicka *Start*, och markera *Program* och *Tillbehör*.





Välj *Option Settings* i Net Controller-menyn till vänster. Hät sätter Du *Trace* till 3

Öppna *Serial Settings 1-2*.

Net Controller

- Show statistics
- IP Settings
- Optim Settings
- Serial Settings 1-2
- Serial Settings 3-4
- Timer Settings
- Security Settings
- Store to flash memory

Serial Settings 1-2

This will only set the parameters temporary
Use Store to save the parameters.

	Serial-1	Serial-2	Protocol
38400	<input type="radio"/>	38400	<input type="radio"/>
28800	<input type="radio"/>	28800	<input type="radio"/>
19200	<input type="radio"/>	19200	<input type="radio"/>
9600	<input type="radio"/>	9600	<input checked="" type="radio"/>
4800	<input type="radio"/>	4800	<input type="radio"/>
2400	<input type="radio"/>	2400	<input type="radio"/>
1200	<input checked="" type="radio"/>	1200	<input type="radio"/>
600	<input type="radio"/>	600	<input type="radio"/>
Odd parity	<input type="checkbox"/>	Odd parity	<input type="checkbox"/>
Even parity	<input type="checkbox"/>	Even parity	<input type="checkbox"/>
8/7 Databits	<input checked="" type="checkbox"/>	8/7 Databits	<input checked="" type="checkbox"/>
RTS control	<input type="checkbox"/>	RTS control	<input type="checkbox"/>
2/1 Stopbits	<input type="checkbox"/>	2/1 Stopbits	<input type="checkbox"/>
Local TCP1	<input type="text" value="10001"/>	Local TCP2	<input type="text" value="0"/>
Remote IP1	<input type="text" value="192.168.1.20"/>	Remote IP2	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
Remote TCP1	<input type="text" value="10001"/>	Remote TCP2	<input type="text" value="0"/>
Receive timeout-1	<input type="text" value="16"/>	Receive timeout-2	<input type="text" value="10"/>

Start character:

End character:

Protocol V0V1:

Protocol X0V1:

Protocol-3:

Protocol-4:

Protocol C12:

Protocol-6:

RTS/CTS S-1:

RTS/CTS S-2:

Ok

I *Serial 1* väljer Du 1200 baud, och ställer *Local TCP1* till 10001. Om Du har fler NC ställ nästa till 10002 osv. *Remote IP1* till den IP adress Du fått av nätverksansvarig. *Remote TCP1* till samma som *Local TCP1* och *Receive timeout-1* till 16

I *Serial 2* väljer Du baud-hastigheten 9600, bockar i *8/7 Databits*

Appendix

Sätter *Local TCP2* till 0

Remote IP2 till 0.0.0.0

RemoteTCP2 till 0 och

Receive timeout-2 till 19

I *Protocol* väljer Du *Start character* och *End character* till 00.



Öppna *Timer Settings* och sätt *Connect timeout* till 60 (60 sek) och *Activity Timeout* till 3 (3 min)

Klicka på *Store to flash memory* och bekräfta med **Yes**. Net Controllern är nu klar att användas.

Anslutning till kortläsarsystemet

Anslut TP-utgången till det lokala nätverket med en vanlig RJ45 PC-nätverkskabel. Anslut CH-1 till modularjacket vid kortläsaren med den medföljande specialkabeln. Denna är kopplad som nedan.

RJ45 8/8	RJ12 6/6
stift 3	stift 5
stift 5	stift 4
stift 4	stift 2



Passagekontroll AB
Box 90215
120 23 STOCKHOLM

Tel: 08-722 34 40
Fax: 08-722 34 50



Installerad av:

Telefon: